

得点操作盤

* 防塵・防滴に優れたノート型パソコンを採用

● 分かりやすい、リアル入力レイアウト

→スコアボードイメージの画面から直接入力するため、得点表示・修正が極めて簡単です。

● 予測できる、試合進行に準じた自動展開を実現

→連動機能

- ・アウト操作で打順送り・カウント消去
- ・出塁操作: B・S自動消去、打順自動送り
- ・ランナーアウト操作: アウトカウント自動アップ (B・Sはそのまま)
- ・イニング送り(チェンジ操作との連動)
- ・試合が11回以降の延長に入った場合、1~10回の得点のみ消去

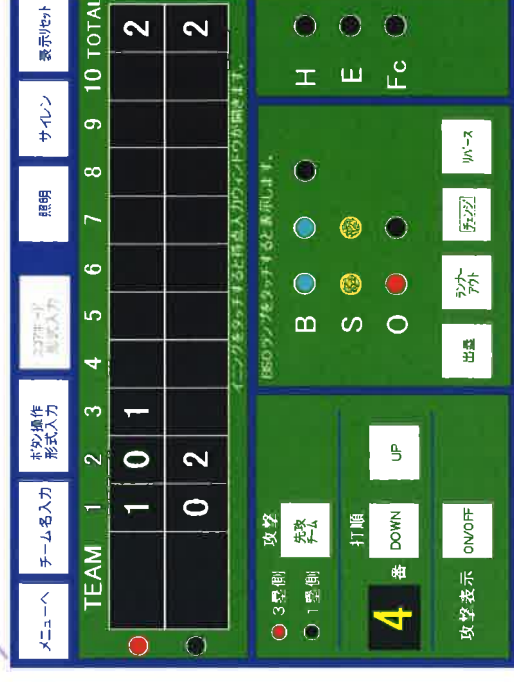
→消し忘れ防止機能

- ・HEFc部一定時間後自動消去

● オペレーションミスを防ぐべく考慮されたインターフェイス

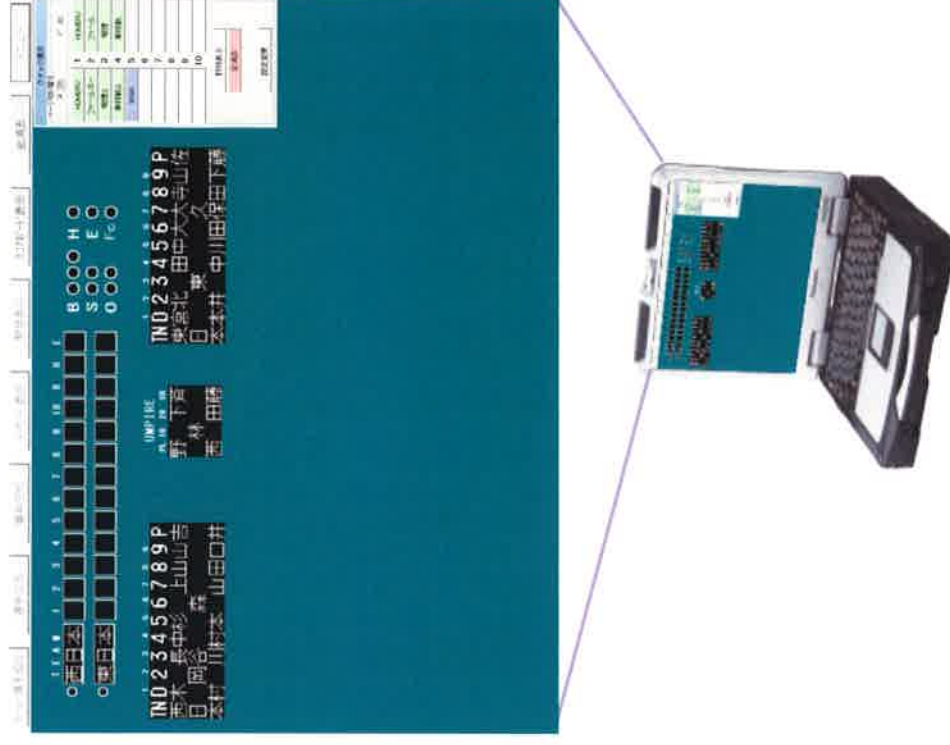
→誤操作への配慮を行っています。

- ・表示消去釦は長押し操作
- ・操作前の状態に戻すリバース釦 等



選手名入力装置

- スコアボードのイメージ画面で操作
- グループ分けによる簡単登録
 - 20グループの登録が可能(各団体ごとの管理が可能)
- チーム名・選手名 豊富な登録数と簡単呼出し
 - チーム登録数 300チーム/グループ
 - 選手名登録数 100人/チーム
 - 審判名登録数 100人/グループ
 - 事前登録したチーム名・選手名をワンクリックで呼出可能
- 動画、静止画、テロップなどの表示が可能
- すばやい割り込み表示と表示演出
 - よく表示させるメッセージをボタンに対応させ、即座に表示させることが可能です。
 - ・「ホームラン」・「ファールボールにご注意・・・」等



操作室



完成図抜粋表示例



1:23

TEAM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	R	H	E		
智	和	利	歌	山	0	0	0	2	1	3	0	6	1	1
■	和	歌	山	南	陵	0	0	0	0	0	2	2	5	2

150 km/h

1 2 3 4 5 6 7 8 9

UMPIRES

1 2 3 4 5 6 7 8 9

TN8459D7236P

PL1B2B3BLLRL

4697582DP

響細綾平徳小石大大池

廣前市

沼根

和歌山

田原丸樹白平仲西田

瀬坂井

田本

慶中

尾原

井野

瀬川

嶺村

下

B

B

B

B

H

O

S

S

S

S

E

O

O

O

O

O

F

C

O

150 km/h

6



111球

TEAM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	R	H	E		
智	和	利	歌	山	0	0	0	2	1	3	0	6	1	1
■	和	歌	山	南	陵	0	0	0	0	0	2	2	5	2

150 km/h

1 2 3 4 5 6 7 8 9

UMPIRES

1 2 3 4 5 6 7 8 9

H O M E R U N ☆

B

B

B

B

H

O

S

S

S

S

E

O

O

O

O

O

F

C

O

150 km/h