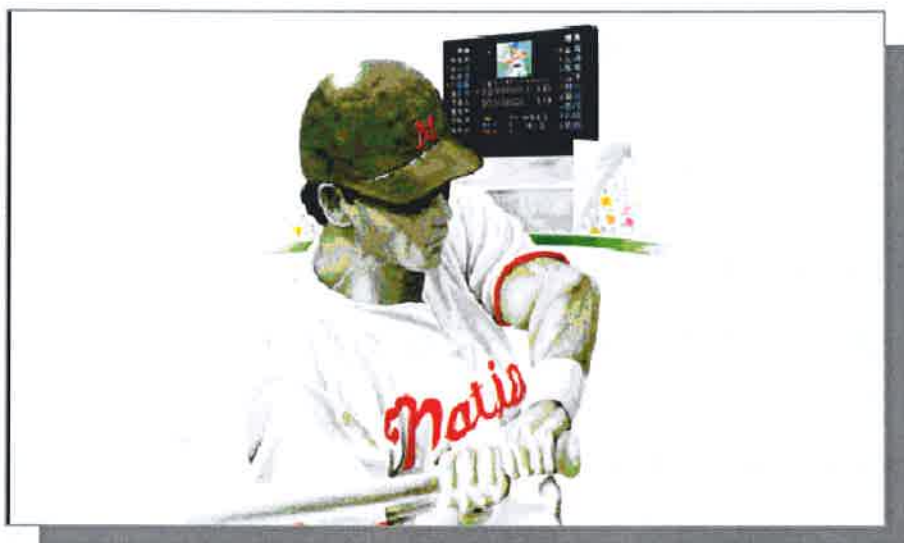


野 球 場 用 ス コ ア ボ ー ド 簡易操作取扱説明書

＜フルカラーLED式 ソフトver7.00＞



2021年2月作成

<目次>

1. システム起動

- ・操作部の電源を入れる page 1
-

2. 野球データ登録

- ・チーム名を登録する page 2,3
 - ・選手名を登録する page 4
 - ・審判名を登録する page 5
-

3. 試合開始直前

- ・試合・出場メンバーを登録する page 6,7
 - ・登録した試合を選択する page 8
 - ・チーム・メンバー紹介をする page 9
-

4. 試合中の操作

- ・試合開始～試合中のランプ・得点操作 page 10,11
 - ・選手交代の操作をする page 12
 - ・守備交代の操作をする page 13
 - ・メッセージ表示をする page 14～17
-

5. 試合終了時

- ・表示を消し、得点操作盤の電源を切る page 18
 - ・操作部の電源を切る page 19
-

6. 便利な機能

- ・チーム名・選手名の外部入力 page 20
- ・フォント編集 page 21
- ・チームロゴの登録と表示 page 22
- ・カウントダウン運用機能 page 23
- ・経過時間表示 page 24
- ・投球数を表示する page 25
- ・映像切替 page 26

システム起動

操作部の電源を入れる ＜電源リモートボックス・選手名入力装置・得点操作盤＞

電源リモートボックスの電源を入れます。

・電源リモートボックスの

- ①制御電源ボタン
- ②全体運用ボタンまたは③得点運用ボタンを押します。

※「全体運用」と「得点運用」は使用状況に応じて選択してください。



選手名入力装置の電源を入れます。

- ・選手名入力装置の電源を入れます。
スコアボード運用プログラムのソフトウェアが自動的に立ち上がり、メインメニュー画面になります。



得点操作盤の電源を入れます。

- ・得点操作盤の電源を入れます。
得点操作盤のソフトウェアが自動的に立ち上がります。
- ・『表示運用開始』のボタンをクリックします。



簡易入力画面に移ります。

- ・『得点表示運用』をクリックします。
- ・エラーポジションを表示する場合は「☐エラー守備位置を表示する」にチェックを入れてから『得点表示運用』をクリックします。
- ・『スコアボード形式入力』をクリックしてスコアボード形式入力画面に移ります。



チーム名を登録する

<選手名入力装置>

野球データ登録画面を出します。

- ・メインメニューの『野球データ登録』のボタンをクリックします。
- ・「野球データ登録を開始します」と出て来るので、『はい(Y)』のボタンをクリックします。

チーム登録画面に移ります。

- ・画面上の『チーム登録』のボタンをクリックして、チーム登録画面に移ります。

チームのグループ登録をします。

- ・『グループ登録』のボタンをクリックします。

- ・『追加』のボタンをクリックします。

グループ登録を終了します。

- ①グループの管理番号(1~20までの半角数字)と、グループ名(全角10文字まで)を入力します。
- ②『実行』のボタンをクリックします。
- ③グループ名をすべて登録し終わったら、画面下の『終了』のボタンをクリックします。

※登録可能グループ数:20グループ



チーム登録:グループを選びます。

- ①該当するチームグループ名をクリックして選びます。
- ②『追加』をクリックします。



管理番号とチーム名を入力します。

- ①チームの管理番号(1～300までの半角数字)と、チーム名(全角5文字・半角10文字まで)を入力します。
- ②『実行』のボタンをクリックします。
チーム名が登録され、左の一覧表に管理番号とチーム名が表示されます。



便利な機能

複数のチーム名を一斉に登録する場合は
入力したあとにキーボードの「Enter」を押すと
次の入力に移ります。

チーム名登録を終了します。

- ・チーム名をすべて登録し終わったら、『終了』をクリックします。

※登録可能チーム数:300チーム/グループ



選手名を登録する

<選手名入力装置>

選手登録画面に移ります。

- ・『選手登録』のボタンをクリックして選手登録画面に移ります。

登録するチームを選びます。

- ①チームグループ名を選択して、該当のチーム名をクリックします。
- ②『追加』をクリックします。

背番号と選手名を入力し、登録します。

- ①選手の背番号(0~999までの半角数字)と、選手名(全角5文字・半角10文字まで)を入力します。
- ②『実行』のボタンをクリックします。
選手名が登録され、左の一覧表に背番号と選手名が表示されます。

※この操作を登録人数分繰り返します。

※登録済みの選手名の変更は『名称変更』のボタンをクリックして行います。



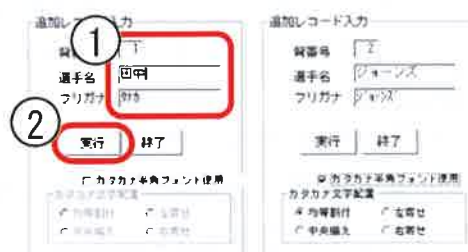
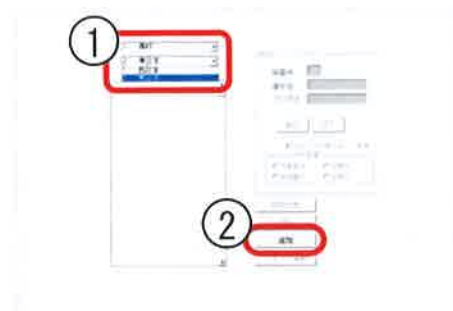
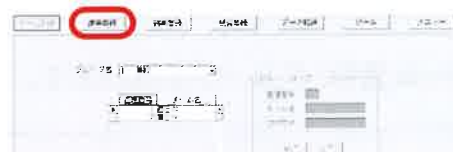
便利な機能

複数の選手名を一斉に登録する場合は
入力したあとにキーボードの「Enter」を押すと
次の入力に移ります。

選手名登録を終了します。

- ・選手名をすべて登録し終わったら、『終了』をクリックします。

※登録可能選手数:100名/チーム



<漢字入力時>

<カナ入力時>



審判名を登録する

<選手名入力装置>

審判登録画面に移ります。

- ・『審判登録』のボタンをクリックして審判登録画面に移ります。

登録するグループを選びます。

- ①グループ名をクリックします。
- ②『追加』をクリックします。

管理番号と審判名を入力し、登録します。

- ①審判の管理番号(1～100までの半角数字)と審判名(全角5文字・半角10文字まで)を入力します。
- ②『実行』のボタンをクリックします。
審判名が登録され、左の一覧表に管理番号と審判名が表示されます。

※この操作を登録人数分繰り返します。

※登録済みの審判名の変更は『名称変更』で行います。



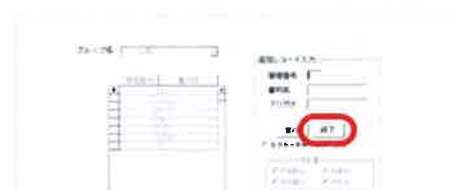
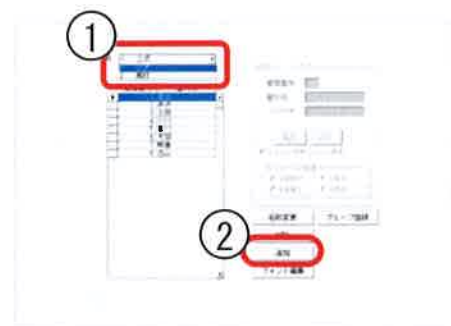
便利な機能

複数の審判名を一斉に登録する場合は
入力したあとにキーボードの「Enter」を押すと
次の入力に移ります。

審判名登録を終了します。

- ・審判名を登録し終わったら『終了』をクリックします。

※登録可能審判数: 100名/グループ



試合・出場メンバーを登録する

<選手名入力装置>

試合登録画面に移ります。

- ・『試合登録』をクリックして選び、試合登録画面に移ります。



試合のデータを入力します。

- ・『追加』をクリックして、3塁側・1塁側のチームのグループ・チームを選び、開催日、開始時刻、試合名称を入力します。



※対戦チーム名以外は省略可能です。

- ・『実行』をクリックすると、試合が登録されます。
- ・試合を登録し終わったら『終了』をクリックします。

先発登録画面に移ります。

- ・試合登録画面で、メンバーを登録したい試合をリストから選び、ダブルクリックしてその試合の先発登録画面に移ります。



3塁側の先発メンバーを登録します。

- ・『3塁側チーム』のタブをクリックして3塁側のチームを選びます。



- ・①「先発選手」の打順1のスペース、次に
- ②「守備一覧」から守備位置をクリックし
- ③「選手一覧」から該当する選手名をダブルクリックして先発選手を登録していきます。

※打順2以降は自動的に順送りになるので
②守備、③選手名の順に選んで登録していきます。

- ・先発選手の登録が終わったら、控え選手（試合登録選手）を登録します。
- ①「試合登録選手」のスペースをクリックし
- ②「選手一覧」から控えの選手をダブルクリックして、控え選手を登録します。

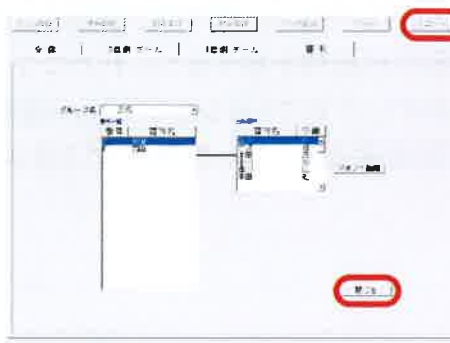
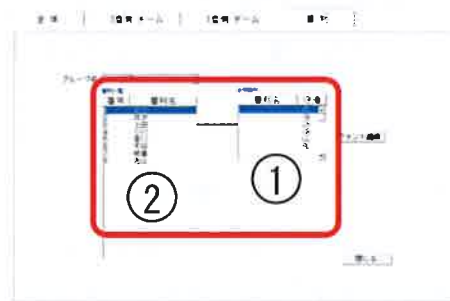
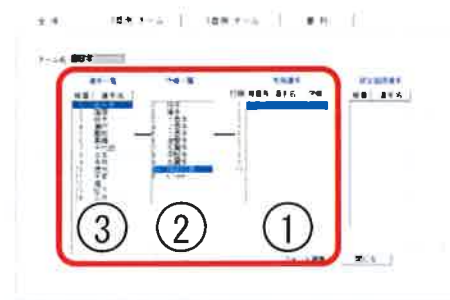
※間違えた時には名前をダブルクリックすると一覧に戻ります。

1塁側チームを登録します。

- ・1塁側チームも同様にして、先発選手・控え選手を登録していきます。

審判を登録します。

- ・『審判』のタブをクリックします。
- ・①「審判位置」のスペースをクリックし
- ②「審判一覧」から該当する審判名をダブルクリックして出場を登録していきます。
- ・登録が終わったら『閉じる』をクリックして登録を終了し、画面右上の『メニュー』でメインメニューに戻ります。



登録した試合を選択する

＜選手名入力装置＞

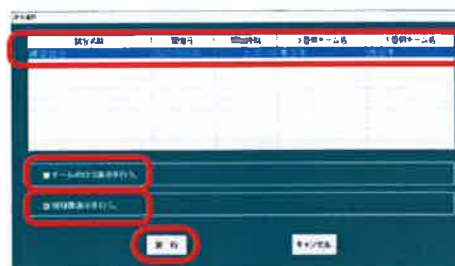
試合開始画面を出します。

- ・メインメニューで『試合開始』をクリックします。
- ・「○新しい試合を開始する」にチェックを入れ、『実行』をクリックします。



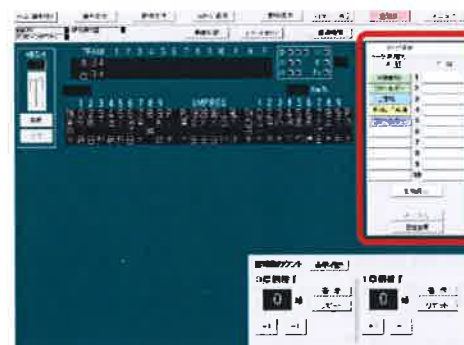
試合を選択します。

- ・該当する試合を一覧から選び、『実行』をクリックすると、スコアボード表示運用画面になります。
- ・チームロゴを表示する場合には「☐チームのロゴ表示を行う」にチェックを入れてから『実行』をクリックします。
※チームロゴが登録されていない場合、チームロゴの表示は行われません。
- ・投球数表示を行う場合には「☐投球数表示を行う」にチェックを入れてから『実行』をクリックします。



便利なクイック表示機能

- ・画面右端の「クイック表示」メニューは、野球(チーム名・選手名・審判名)表示などの操作が操作を割り当てられたコマンドボタンを押すだけでできるショートカット機能です。
- ・『設定変更』でキーの設定ができます。



試合開始直前

チーム・メンバー紹介をする

<選手名入力装置>

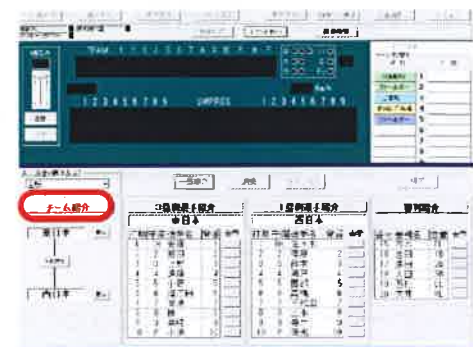
チーム・選手紹介画面を出します。

- ・スコアボード表示運用画面で、
『チーム・選手紹介』をクリックし
紹介画面に移ります。

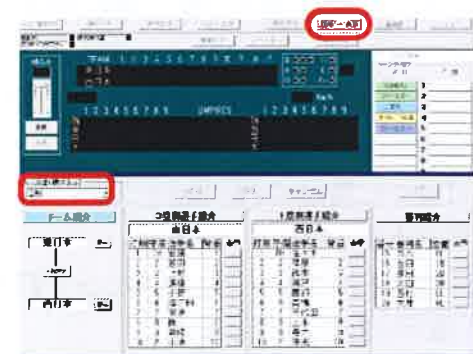


チーム名・選手名・審判名の順に表示します。

- ・『チーム紹介』をクリックして選び、キーボードの
「Enter」キーを押すと、PC画面に先攻チーム名が
表示されます。
もう一度「Enter」キーを押すと、スコアボードに
3塁側チーム名が表示されます。



- ・このまま「Enter」キーを押していくだけで、
順番に、1塁側チーム名
3塁側選手名
1塁側選手名
審判名 が表示されます。



※スコアボードに表示するまで画面上部の
『スコアボード表示』ボタンが点滅します。

※順次表示時には、静止、点滅、回転、
スライドインの表示演出が選択可能です。

- ・『終了』でチーム・選手紹介画面を閉じます。



※この段階で試合開始を待ちます。

試合開始～試合中のランプ・得点操作

<得点操作盤>

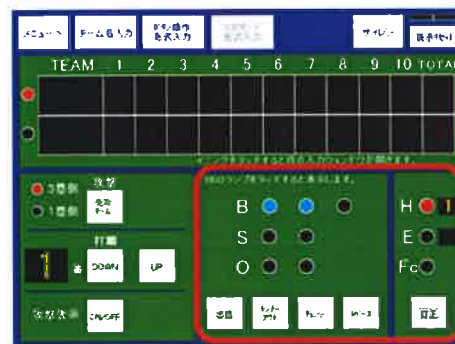
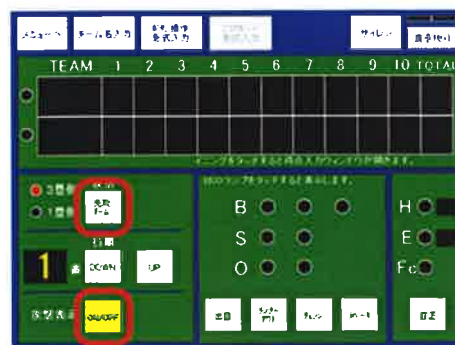
攻撃ランプを点灯します。

- ・『ON/OFF』をクリックすると攻撃ランプが
つきます。

※基本は先攻3塁ですが、『先攻1塁ボタン』を
押すと、先攻1塁表示になります。

BSO・HEFcランプを点灯します。

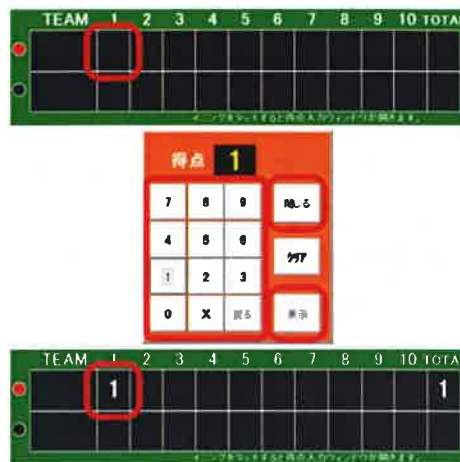
- ・簡易入力画面で、判定に合わせてランプの
部分をクリックします。間違えた時には、
もう一度クリックすると消えます。
- ・出塁: 打者が塁に出た時
アウト
- ・ランナーO: 走者がアウトになった時
- ・チェンジ: 攻守交代の時
- ・リバース: 操作を1つ前に戻したい時
- ・ヒット数、エラー数はHEランプの点灯に合わせて
自動的にカウントされます。
- ・間違った場合は『訂正』をクリックして訂正画面を
開きます。
- ・『-1』『+1』をクリックし、カウントを訂正してから
『表示』をクリックします。
- ・『閉じる』で簡易入力画面に戻ります。
- ・運用開始時に「エラー守備位置を表示する」に
チェックを入れた場合、Eランプをクリックすると
エラー守備位置入力パネル(テンキー)画面が
出るので、『守備位置』『表示』をクリックします。
- ・Eランプが点灯し、エラーポジションが表示されます。
- ・表示は4秒後に自動で消去されます。



得点の入力操作をします。

- ・入力したい得点部のマスをクリックします。
- ・得点入力パネル(テンキー)画面が出るので、『数字』『表示』をクリックします。
- ・『閉じる』で簡易入力画面に戻ります。

※サヨナラ時の「×」や「数字＋×」もこの画面にて操作します。



選手交代の操作をする

<選手名入力装置>

選手を交代するチームを選びます。

- ・スコアボード表示運用画面で『選手交代』をクリックします。
- ・「三塁側」または「一塁側」のタブをクリックしてチームを選びます。

交代方法と交代する選手を選びます。

- ・①交代方法を「選手交代」「ピンチヒッター」「ピンチランナー」の中から選びます。
- ・②出場中の交代選手名をクリックし、
- ・③右の「選手名」の中より交代する控えの選手名を選びます。

交代選手をパソコンの画面に表示します。

- ・『交代』をクリックすると控え選手名が交代選手リストに移ります。
- ・表示方法は「順次」又は「一斉」表示を選びます。

※順次表示: 一名ずつの表示

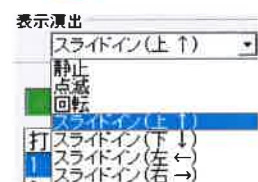
一斉表示: 交代選手全員をまとめて表示

- ・『表示実行』を押すとまずパソコンの画面に交代選手名が表示されます。

※順次表示時には、静止、点滅、回転、スライドインの表示演出が選択可能です。

交代選手をスコアボードに表示します。

- ・次に画面上部で点滅している『スコアボード表示』をクリックすると、スコアボードに交代選手が表示されます。



守備交代の操作をする

<選手名入力装置>

守備を交代するチームを選びます。

- ・スコアボード表示運用画面で『選手交代』をクリックします。
- ・「三塁側」または「一塁側」のタブをクリックしてチーム、そして「守備変更」のタブを選びます。

変更する守備位置と選手名を選びます。

- ・①守備変更したい選手を左より選んで
- ②「守備位置」から新しい守備位置を選び、
- ③『交代』をクリックします。

守備交代をパソコンの画面に表示します。

- ・表示方法は「順次」又は「一斉」表示を選びます。

※順次表示: 一名ずつの表示

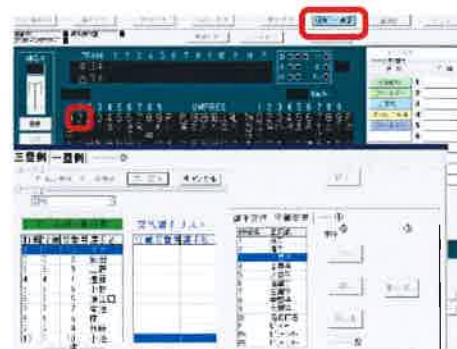
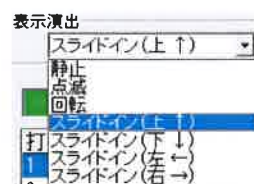
一斉表示: 交代選手全員をまとめて表示

- ・『表示実行』でまずパソコンの画面に守備交代が表示されます。

※順次表示時には、静止、点滅、回転、スライドインの表示演出が選択可能です。

守備交代をスコアボードに表示します。

- ・次に画面上部で点滅している『スコアボード表示』をクリックすると、スコアボードに守備交代が表示されます。



メッセージ表示をする（静止画）

<選手名入力装置>

メッセージ表示画面を選びます。

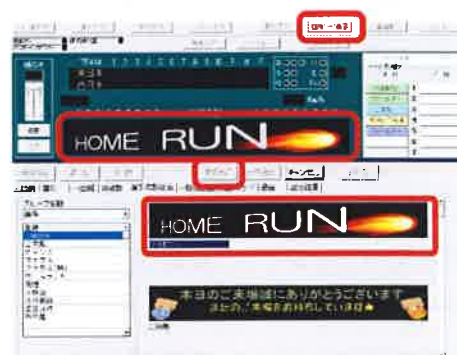
- ・スコアボード表示運用画面で『メッセージ表示』をクリックします。
- ・「三塁側」「審判」「一塁側」「得点部」「選手名全面」から、表示したい場所のタブをクリックします。

メッセージを選び、表示します。

- ・一覧より表示したいメッセージをクリックして選びます。
- ・『選択実行』ボタンを押すと、メッセージがまずパソコンの画面に表示されます。
- ・画面上部で点滅している『スコアボード表示』をクリックして、メッセージをスコアボードに表示します。
- ・『閉じる』でメニューを閉じます。

野球表示に戻ります。

- ・『野球表示』をクリックすると、瞬時にチーム名・選手名・審判名表示の野球表示に戻ります。



メッセージ表示をする（流動メッセージ）

<選手名入力装置>

メッセージ表示画面を選びます。

- ・スコアボード表示運用画面で『メッセージ表示』をクリックします。
- ・「流動メッセージ」のタブをクリックします。



メッセージを選び、表示します。

- ・グループ名称からグループを選択し、一覧より表示したいメッセージをクリックして選びます。
- ・表示する場所、繰り返し回数、表示速度、フォントサイズを選び、『選択実行』ボタンを押すと、メッセージがまずパソコンの画面に表示されます。
- ・画面上部で点滅している『スコアボード表示』をクリックして、メッセージをスコアボードに表示します。
- ・『閉じる』でメニューを閉じます



野球表示に戻ります。

- ・『野球表示』をクリックすると、瞬時にチーム名・選手名・審判名表示の野球表示に戻ります。



メッセージ表示をする（動画）

<選手名入力装置>

メッセージ表示画面を選びます。

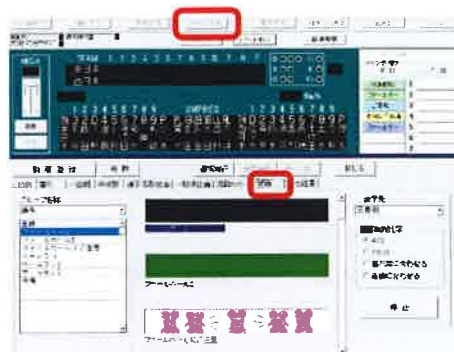
- ・スコアボード表示運用画面で『メッセージ表示』をクリックします。
- ・「動画」のタブをクリックします。

メッセージを選び、表示します。

- ・一覧より表示したいメッセージをクリックして選び、表示する場所、画面横縦比率を選びます。
- ・『選択実行』ボタンを押すと、メッセージがまずパソコンの画面に表示されます。
- ・画面上部で点滅している『スコアボード表示』をクリックして、メッセージをスコアボードに表示します。
- ・『閉じる』でメニューを閉じます。

野球表示に戻ります。

- ・『野球表示』をクリックすると、瞬時にチーム名・選手名・審判名表示の野球表示に戻ります。



メッセージ表示をする（一般静止画）

<選手名入力装置>

メッセージ表示画面を選びます。

- ・スコアボード表示運用画面で『メッセージ表示』をクリックします。
- ・「一般静止画」のタブをクリックします。

メッセージを選び、表示します。

- ・一覧より表示したいメッセージをクリックして選び、表示する場所、トリミング方法を選びます。
- ・『選択実行』ボタンを押すと、メッセージがまずパソコンの画面に表示されます。
- ・画面上部で点滅している『スコアボード表示』をクリックして、メッセージをスコアボードに表示します。
- ・『閉じる』でメニューを閉じます。

野球表示に戻ります。

- ・『野球表示』をクリックすると、瞬時にチーム名・選手名・審判名表示の野球表示に戻ります。



表示を消し、得点操作盤の電源を切る

<得点操作盤>

スコアボードの表示を消します。

- ・『表示リセット』を4秒以上押しつづけ、スコアボードの表示がすべて消えたのを確認してから『メニューへ』をクリックします。



得点操作盤の操作ソフトを終了します。

- ・『スコアボード電源』『終了』の順にクリックすると、システム終了確認画面になるので、『はい(Y)』をクリックします。



得点操作盤の電源を切ります。

- ・Windowsのシャットダウン操作をおこないます。



試合終了時

操作部の電源を切る

<選手名入力装置・電源リモートボックス>

メインメニューに戻ります。

- ・『メニュー』でメインメニューに戻ります。



スコアボード運用プログラムを終了します。

- ・メインメニューで『システム終了』をクリックします。
「システムを終了します。よろしいですか?」と聞いてくるので『はい(Y)』をクリックします。



選手名入力装置の電源を切ります。

- ・Windowsのシャットダウン操作をおこないます。



電源リモートボックスの電源を切ります。

- ・電源リモートボックスの
①得点運用または②全体運用
③制御電源の順に電源を切ります。



これですべての操作が終了しました。

チーム名・選手名の外部入力・市販のパソコンでの入力

市販のパソコンで入力します。

●テキスト形式で作成する場合

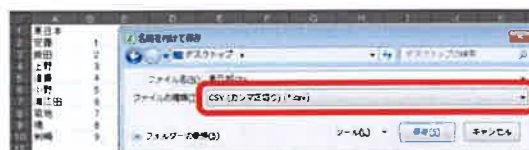
- ・Windowsの「メモ帳」もしくは「ワードパッド」を開きます。
- ・右記の形式でファイルを作成し、『名前をつけて保存』からファイル名をつけテキスト文書(.txt)形式文字コード「ANSI」で保存します。



- 1行目:「チーム名」 全角4文字以内
- 2行目以降:「選手名」 全角3文字以内
「コンマ」 半角,
「背番号」 0~999の半角数字

●CSV形式で作成する場合

- ・Windowsの「Excel」を開きます。
- ・右記の形式でファイルを作成し、『名前をつけて保存』からファイル名をつけCSV(.csv)形式で保存します。



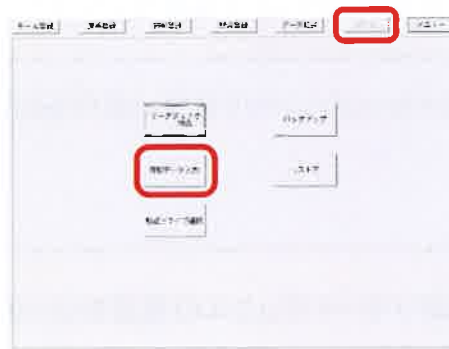
- 1行目:「チーム名」 全角4文字以内
- 2行目以降:「選手名」 全角3文字以内
「背番号」 0~999の半角数字
(選手名の右隣のセルに記入)

※データはUSBフラッシュメモリ等にコピーしておきます。

※選手は1チーム100名までとし、1ファイルにつき1チームの登録になります。

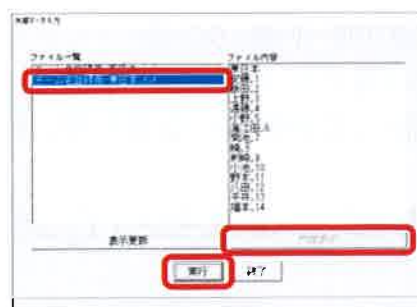
球場で登録したデータを読み込みます。

- ・球場のパソコンにデータの入ったUSBフラッシュメモリ等を接続します。
- ・野球データ登録画面で『ツール』を選び、『外部データ入力』をクリックします。



データを読み込み、登録します。

- ・ファイル一覧より読み込むデータを選び、『内容表示』で選手名の確認をしてから、『実行』を押します。
- ・管理番号入力画面でチームの管理番号を入力し、『実行』を押すと登録が完了です。



フォント編集・・・チーム名・選手・審判名の修正

フォント編集画面に移ります。

- ・各データ登録画面で、『フォント編集』をクリックします。

文字の配置を変更します。

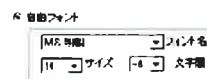
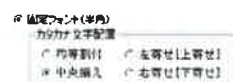
- ・『圧縮変換』をクリックすると、3文字以上（チーム名は4文字以上）の文字を表示範囲に収まるサイズに圧縮変換します。
- ・「固定フォント（半角）」を選び、均等割付・左寄せ・中央揃え・右寄せのいずれかを選択し、縦／横表示共に『フォント変換』をクリックします。（半角カタカナのみ）
- ・「自由フォント」での文字作成も可能です。

ドット単位での文字修正も可能です。

- ・フォント編集画面で左クリック：白、右クリック：黒の要領で、マウスでマス目にドットを乗せて修正していきます。（例：吉→吉への変更）表示スペース内で、自由にロゴやチームマークなども作れます。

修正した文字を保存をします。

- ・『登録』をクリックすると、「編集したフォントを上書き保存します。よろしいですか？」と聞いてくるので『保存』を選びます。



チームロゴの登録と表示

チームロゴの登録を行ないます。

- ・bmp、jpg形式のチームロゴデータを用意します。
- ・推奨サイズは横120×縦40ドットです。
それ以外のサイズのデータは自動で横120×縦40ドットに拡大・縮小して取り込みます。

- ・球場のパソコンにデータの入ったUSBフラッシュメモリ等を接続します。
- ・チーム名のフォント編集画面で『ロゴ登録』をクリックします。

- ・ファイル選択画面が開きますので、作成したチームロゴが保存されているメディアを選択し登録したいロゴファイルを選んで『開く』をクリックします。

- ・横表示のピクチャボックスにロゴフォントが表示されるとロゴの取り込みは完了です。

チームロゴの表示を行います。

- ・試合選択の画面で「チームのロゴ表示を行う」にチェックを入れてから『実行』をクリックすると野球表示時の得点部のチーム名がロゴ表示になります。



カウントダウン運用機能

カウントダウン運用画面に移ります。

- ・スコアボード表示運用画面で『カウントダウン』をクリックします。



練習時間を設定します。

- ・ノック練習時間、イニング・インターバル、ピッチャー交代時間のいずれかのカウントダウン方式を選択します。

- ・『▲』『▼』で分/秒を設定し、『START』でカウントをスタートします。

- ・残時間は審判名部に表示され、自動的に減算されます。

- ・カウントを一時停止する場合は『STOP』を押し、カウントを再開する場合は『START』を押します。

- ・カウントダウン表示を終了する時は、必ず『RESET』を押してから『終了』を押して終了してください。

- ・『元の画面へ戻す』を押すと、カウントを止めずに審判名を表示します。

- ・カウント中の残時間を再表示する場合は『カウント画面表示』を押します。



ノック時間

残り 6:55

計時中画面

(ノック練習時間)

イニング
インターバル

残り 2:12

計時中画面

(イニング・インターバル)

投手交代時間

残り 2:40

計時中画面

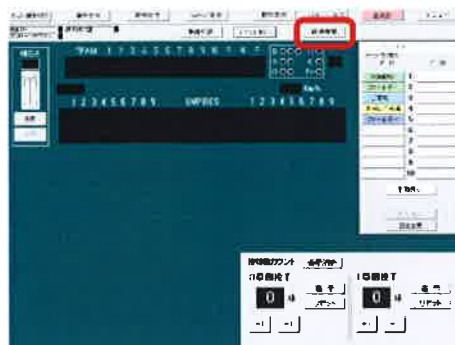
(ピッチャー交代時間)



経過時間表示・・・試合の経過時間を表示

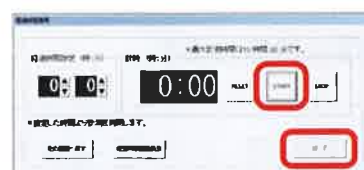
経過時間運用画面に移ります。

- ・スコアボード表示運用画面で『経過時間』をクリックします。



経過時間のカウントを開始します。

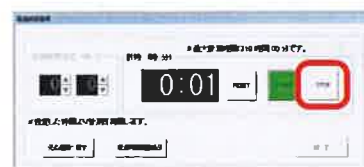
- ・『START』でカウントをスタートします。



- ・経過時間は経過時間表示部に表示され、自動的に加算されます。



- ・カウントを一時停止する場合は『STOP』を押し
カウントを再開する場合は『START』を押します。



- ・経過時間表示を終了する時は、必ず
『RESET』を押してから『終了』を押して
終了してください。



- ・『元の画面へ戻す』を押すと、カウントを止めずに
経過時間表示を消去します。
投球数表示を行っている場合は、
投球数表示に戻ります。

- ・カウント中の経過時間を再表示する場合は
『カウント画面表示』を押します。

投球数を表示する

投球数カウントを開始・表示します。

- ・スコアボード表示運用画面右下の投球数カウント画面から投球数のカウントと表示を行います。



- ・投球したピッチャー側のカウントに下にある『+1』をクリックします。
スコアボード側に投球数が表示されます。



※投球数が0球の状態を表示したい場合は『+1』をクリックする前に『表示』をクリックします。

- ・カウントを間違えた場合は『-1』をクリックして投球数カウントを修正します。
- ・投球数をリセットする場合は『リセット』をクリックして投球数をリセットします。
- ・投球数表示画面をスコアボードに表示させたくない場合は、『表示消去』をクリックすることで、画面を消去することが可能です。



映像切替・・・映像の表示パターン切り替え

映像表示パターン選択画面に移ります。

- ・スコアボード表示運用画面で『映像切替』をクリックします。



映像の表示パターンを選択します。

- ・映像表示パターン一覧の中から、表示させる映像の種類を選択します。
- ・『切り替え実行』をクリックすると「表示パターンを切り替えます。よろしいですか？」と聞いてくるので『はい(Y)』を選び、選択画面を閉じます。
- ・選択した表示パターンで映像が表示されます。

