

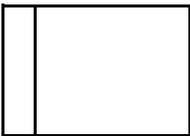
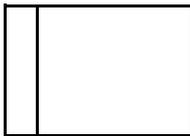
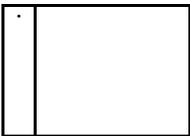
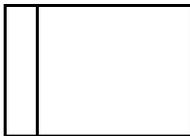
(2)統一記号の記入例

ボールカウント、アウト数、得点、残塁

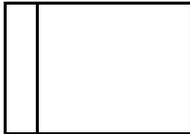
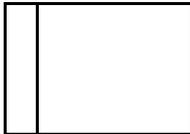
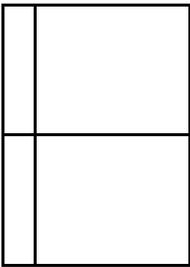
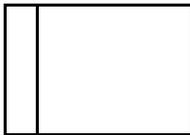
安打での出塁

各塁の記入位置				
三 塁	二 塁	各塁の記入位置	9	初球、一塁前にバント 安打
本 塁	一 塁			
1	1 球目、ストライク 2 球目、ボール 3 球目、ファウルボール 四球目の「・」と 3ストライク目の 「」は書かない		10	2 球目、遊撃手への内 野安打
2	得点 (自責点)		11	3 球目、三塁手への強 襲安打
3	得点 (非自責点)		12	4 球目、二遊間を抜け る安打
4	残塁		13	5 球目、左翼手前に安 打
5	一死		14	2 球目を左中間二塁打
6	二死		15	3 球目を右翼線三塁打
7	三死  チェンジ		16	4 球目を中越本塁打 (5 番打者、自責点)
8	タイプレーカーの走者			

安打以外での出塁

- |    |   |   |    |  |  |
|----|---|---|----|--|--|
| 17 |    | 4 球目で四球   | 26 |    | 投手への犠牲バントが失策となり、打者走者一塁に生きる               |
| 18 |    | 初球、死球   | 27 |    | 三塁手への犠牲バントを一塁に悪送球（失策）。一塁には二塁手が入る         |
| 19 |    | 三塁手の失策（ゴロ）により、打者走者一塁に生きる<br>フライ失 $\hat{5E}$<br>バント失 $\underline{5E}$  | 28 |    | 一塁手への犠牲バントが野手選択となり、打者走者は一塁に生きる           |
| 20 |   | 遊撃手の一塁への送球が逸れ、打者走者一塁に生きる  | 29 |   | 左翼手への犠牲フライを落球（失策）                        |
| 21 |  | 遊撃手の一塁への送球が逸れ、打者走者が二塁まで進塁   | 30 |  | 捕手が打撃妨害                                  |
| 22 |  | 遊撃手の一塁への送球がオーバースロー（悪送球場外）となり、打者走者が二塁まで進塁                              | 31 |  | 一塁手が走塁妨害                                 |
| 23 |  | 二塁手の一塁への送球を一塁手が落球し、打者走者一塁に生きる   | 32 |  | 見逃し三振（振り逃げ）で、捕手からの送球を一塁手が落球して打者走者一塁に生きる。 |
| 24 |  | 遊撃手の野手選択により、打者走者は一塁に生きる   | 33 |  | 見逃し三振（振り逃げ）で、打者走者一塁に生きる。捕逸が記録される場合       |
| 25 |  | カウント 1 - 1 後、故意四球を通告（スローピッチのみ）<br>ボール数の合計は 4 球として数える<br>注）この打席は合計 5 球 | 34 |  | 空振り三振（振り逃げ）で、打者走者一塁に生きる。暴投が記録される場合       |

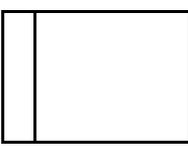
打者アウト・打者走者アウト

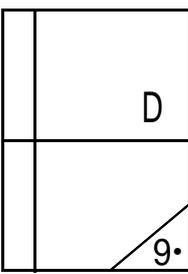
35		見逃し三振。第3ストライクを正しく捕球(一死)	43		一塁ゴロを捕球後、そのまま一塁ベースに入りアウト(三死)
36		空振り三振。第3ストライクを正しく捕球(一死)	44		二塁ゴロを一塁に送球し、アウト(一死)
37		第3ストライク(見逃し)を正しく捕球できなかった捕手が、打者走者にタッチしてアウト(二死)	45		三塁前バントを一塁カバーに入った二塁手に送球し、アウト(二死)
38		第3ストライク(見逃し)を正しく捕球できなかった捕手が、一塁に送球してアウト(二死)	46		中堅飛球を捕球し、アウト(三死)
39		2ストライク後のバントがファウルボールとなり、アウト(三死)	47		遊撃ライナーを捕球し、アウト(一死)
40		打者走者がタッチを避けようと本塁方向へ後ずさりしてアウト(一死)	48		一塁へのファウルフライを捕球し、アウト(二死)
41		不正位打者が出塁後、打順誤りにより、正位打者がアピールアウト(二死)	49		三塁前犠牲バントを一塁カバーに入った二塁手に送球し、アウト(一死)
42		不正位打者がアウト(6-3)になった後、打順誤りにより、正位打者がアピールアウト(二死)	50		右翼犠牲飛球を捕球し、アウト(二死)
			51		遊撃内野安打で一塁に生きた打者走者が、ベンチへ入ったため、進塁放棄でアウト(二死)

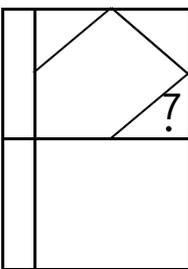
走者、打撃による進塁

52  メモを残すとよい  
 ・ 守備妨害  
 ・ 打者席を出て打撃  
 ・ 二度当たり(一死)  
 ・ 進塁放棄によるアウト  
 ・ ヘルメットによる妨

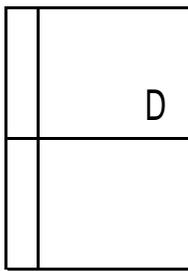
53  投手に触れた打球  
 (ディフレクト)を三  
 塁手が捕って、一塁に  
 送球し、アウト(一死)

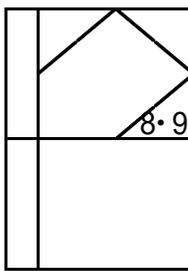
54  遊撃手へのインフィー  
 ルドフライでアウト(一  
 死)

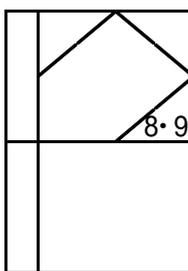
55  右翼線安打の打者走者  
 が一塁走者を追い越  
 し、アウト

56  三塁走者が2番打者  
 の三塁ゴロで本塁を  
 狙ったが、挟殺プレ  
 イとなり(5-2-6)、遊  
 撃手のタッチを避け  
 るため走路から外れ  
 て走り、アウト

57  左翼手前安打。一塁走  
 者二塁進塁

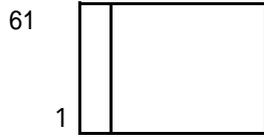
58  右翼線安打。一塁走者  
 は三塁まで進塁

59  中堅手前安打。三塁走  
 者生還(自貢点)

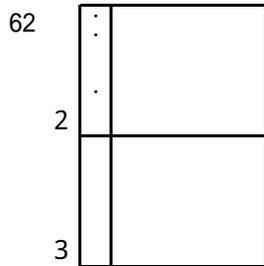
60  遊撃手の失策(ファン  
 プル)により、打者走者  
 一塁に生きる。三塁走者  
 生還

走者、投球時の進塁

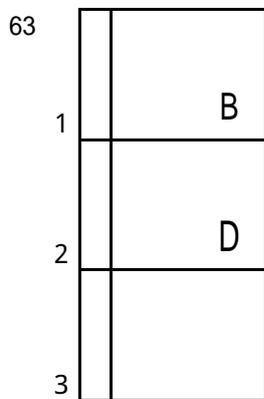
《S:ストライク B:ボール》



- ・ 20秒ルールの違反
- ・ 準備投球の超過
- ・ 捕手が投手以外の野手に返球 (走者がいない時)

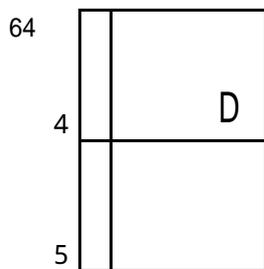


走者なし。3ボール後、捕手が投手以外へ送球

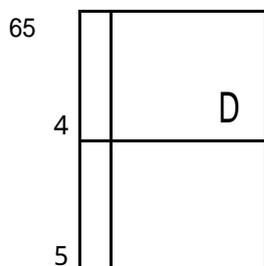


初球(S)、捕逸

初球(B)、暴投

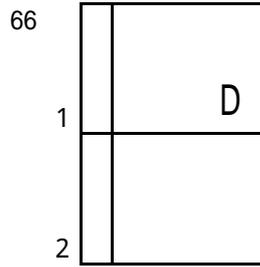


初球(B)、盗塁  
2球目(S)、盗塁死  
(2-6タッチアウト、一死)

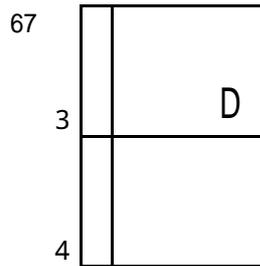


初球(S)、離塁アウト  
(一死)  
この投球はカウントしない

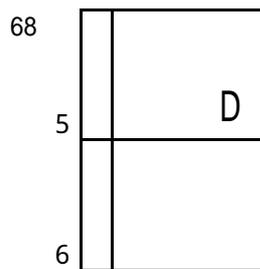
走者、打撃による進塁(アウト)



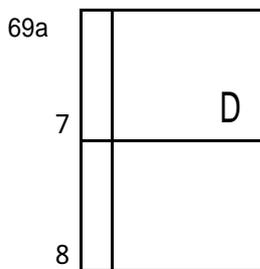
遊撃ゴロを二塁ベースカバーの二塁手に送球し、アウト(一死)



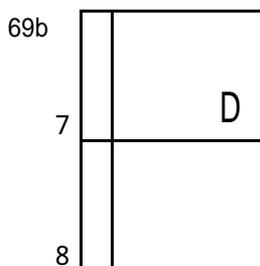
二塁ゴロを捕球後、そのまま二塁ベースに入り、アウト(二死)



二塁ゴロを捕球後、一塁走者にタッチし、アウト(一死)



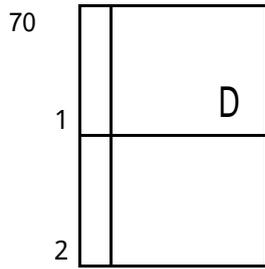
二塁手の打球処理  
一塁走者が接触し  
一塁走者が打球に当たり(当たらなければアウトになる打球)、  
いずれも守備妨害で一塁走者アウト(一死)



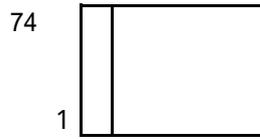
二塁手の打球処理  
一塁走者が打球に当たり(当たらなければ安打となる打球)  
守備妨害で一塁走者アウト(一死)

ダブルプレイ、トリプルプレイ

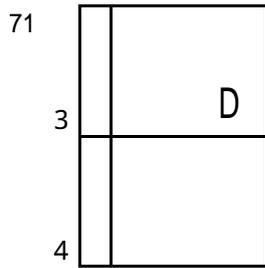
その他



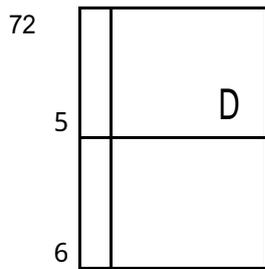
無死、遊撃ゴロ。6 - 4 - 3のダブルプレイ (フォースダブルプレイ)



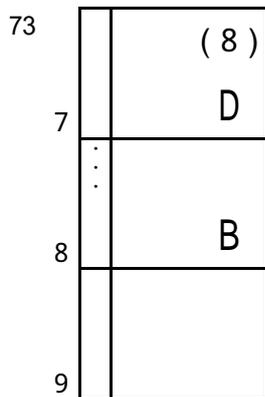
初球、容易なファウルフライを三塁手が落球 (失策) 打撃時間の延長



無死、一塁ゴロ。一塁ベースを触塁後、二塁 (遊撃手) に送球し、タッチアウト (リバースフォースダブルプレイ)



無死、二塁へのライナー。その後、一塁へ送球し、一塁走者は塁へ戻りきれずアウト (アピールアウト)



無死、三塁ゴロ。三塁ベースを踏んでアウト。その後4 - 3と転送し、トリプルプレイ