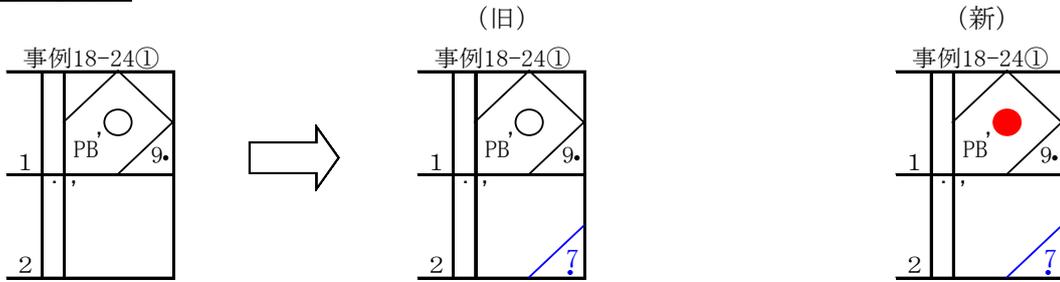


主な改訂

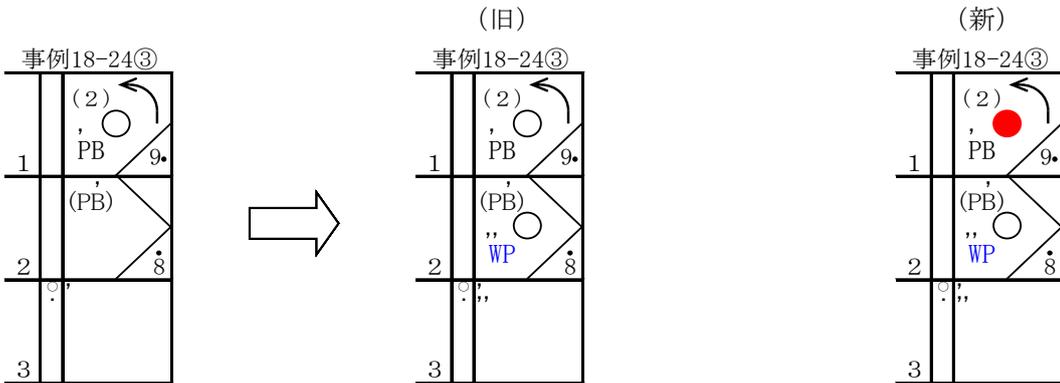
	区分	旧		新	
1	修正	P4	1-(1) 統一記号一覧表 D : 打撃のみの選手	P4	1-(1) 統一記号一覧表 O P O : 打撃専門選手
	修正		D E F O : 指名選手の守備者		F P : 指名選手の守備者
	修正		打順 : 漢数字		打順 : 算用数字
	修正		打点 : 漢数字		打点 : 算用数字
	新規				ㇿ : ゴロ
2	新規	P7	1-(2) 統一記号の記入例 ゴロの打球記号はなし	P7	1-(2) 統一記号の記入例 ㇿ : ゴロの打球記号を追記
	新規		見逃し三振記号はなし		・ : 見逃し三振記号を追記
	修正		20秒ルール等のペナルティ 1 ボールに失策を記録する		20秒ルール等のペナルティ 1 ボールに失策を記録しない
	新規			P9	追い越し、ラインアウト
3	新規	P11	3 安打	P12	3 安打 オーバーランの定義
	新規				オーバースライドの定義
4	修正	P13	5 犠牲打	P15	5 犠牲打 内野飛球を競技場外に持ち出した時の扱い
5	新規	P19	14 失策	P21	14-(1) 失策を記録する インフィールドフライ落球を見て、走者がアウトになることなく進塁したとき。
6	修正	P21	16 ダブルプレイとトリプルプレイ 第1プレイの刺殺者が第2プレイの最初の補殺者とならない限り、一見連続したプレイとはならない。	P23	16 ダブルプレイとトリプルプレイ 第1プレイの刺殺者が第2プレイの最初の補殺者の場合、連続したプレイであればダブルプレイとする。
7	修正	P22	18 自責点 自責点の決定時期は得点時	P24	18 自責点 自責点の決定時期はその回の終了後 ~ 自責点の復活 ~
	新規	P23		P25	打撃妨害はアウトの守備機会なし
8	修正	P25	19 勝利投手	P27	19 勝利投手 複数投手の勝利投手条件を変更
9	修正	P26	21 プレイヤーの交代 無通告で交代した選手の記録は、交代前の選手に残す(再出場違反、DP違反、代替プレイヤーも同様)	P28	21 プレイヤーの交代 無通告で交代した選手の記録は、無通告選手に残す(再出場違反、DP違反、代替プレイヤーも同様)
10	修正	P32	27 記帳要領 交代の記録欄には選手氏名(姓)で記入する 例: 投手小倉に交代 (1) 小倉	P34	27 記帳要領 交代の記録欄にはユニフォームナンバーで記入する 例: 投手小倉に交代 (1) # 2 1

自責点（自責点の復活）



(旧) 次打者が左前安打しても得点したのは捕逸による

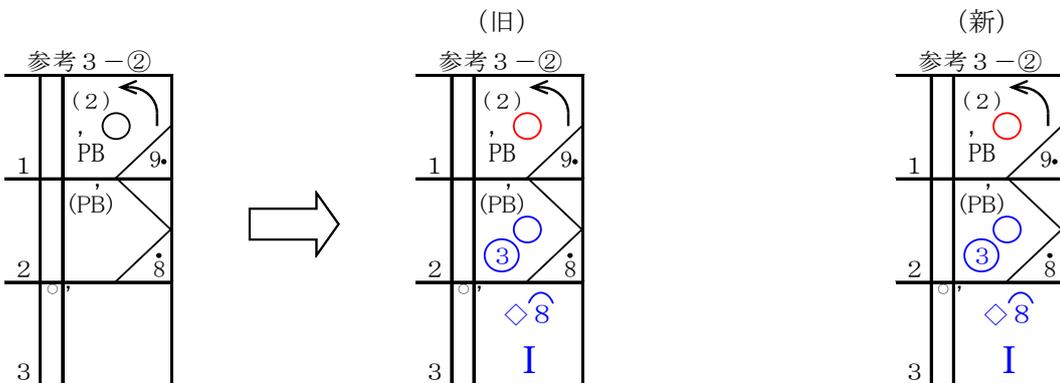
(新) 捕逸がなくとも次打者の左前安打で得点できる



(旧) 捕逸後に暴投があっても得点したのは捕逸による

(新) 捕逸がなくとも次の暴投で得点できる

※復活する要因は、安打・四死球・暴投・不正投球のみ



犠牲フライで2番打者が生還できたとしても、1番打者が生還できるとは限らない

無通告交代選手の記録

事例				先攻		後攻		
位置			3	5	位置	3	5	
①	F	22			5	S		
R	L	3						
		6						
					8	T		
						4		
3 回表：一塁走者に代走L (#3) 3 回裏：代走L (#3) に代わり、無通告で投手F (#22) 旧：投手成績はL (#3) に記録する 新：投手成績はF (#22) に記録する				交代の記録 ①RE #22無通告				
5 回表：無通告出場の投手F (#22) が打席に入り本塁打 旧：本塁打はL (#3) に記録する 新：本塁打はF (#22) に記録する								