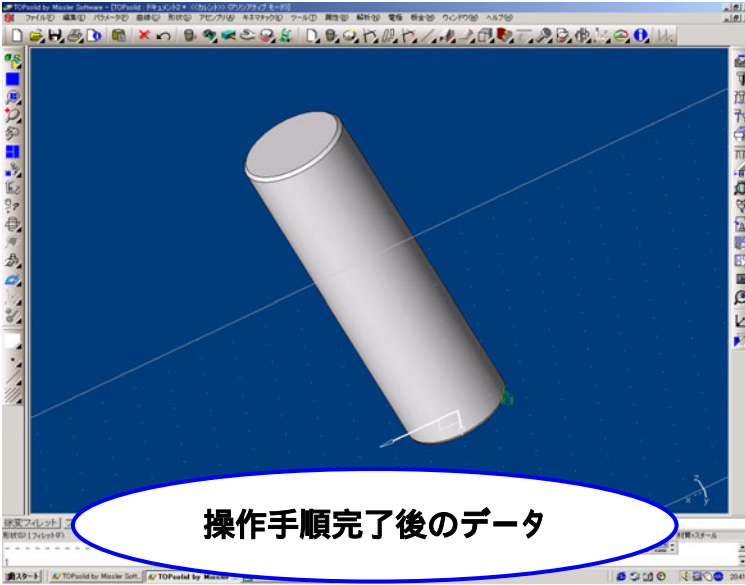
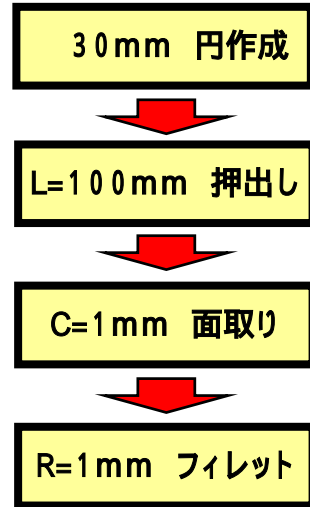


モデリングの基本手順(トップソリッド編)

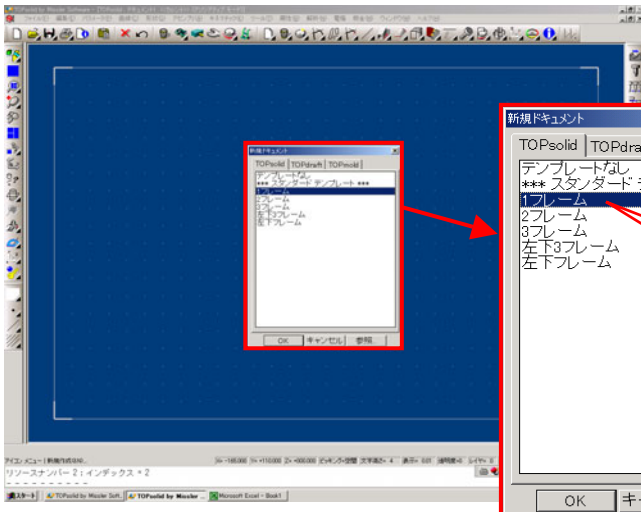
題材: 丸棒作成 (30 mm、L = 100mm)



モデリング フロー

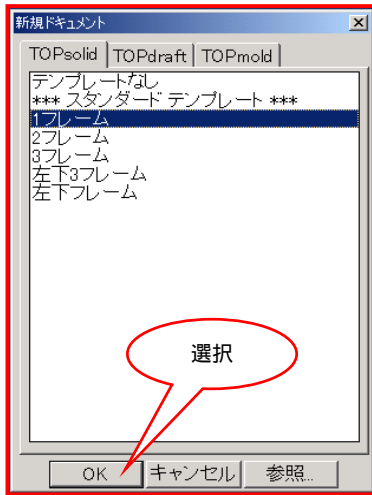


(新規作成)
【新規作成】アイコンを選択

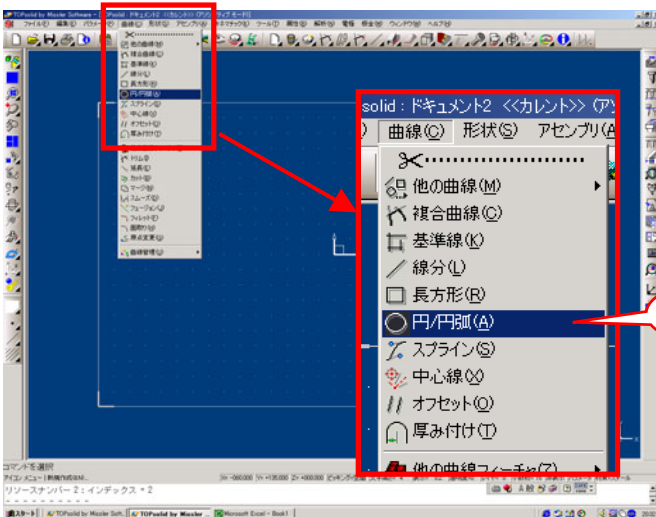


(30mmの円データ作成)
次に、1フレームを選択し

モデリングの基本手順(トップソリッド編)



(30 mmの円データ作成)
次に、【OK】を選択

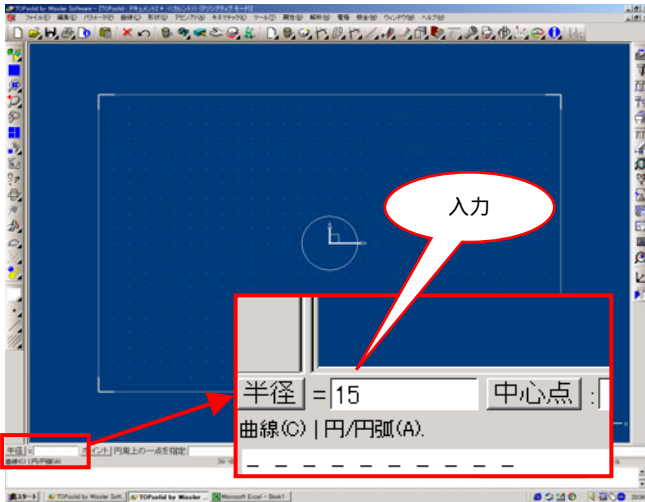


(30 mmの円データ作成)
次に、【曲線】 【円 / 円弧】を選択

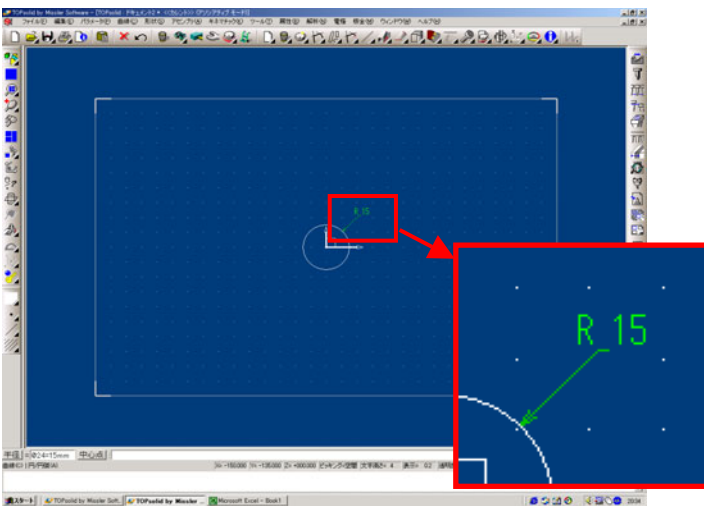


(30 mmの円データ作成)
円の中心になる座標を選択

モデリングの基本手順(トップソリッド編)

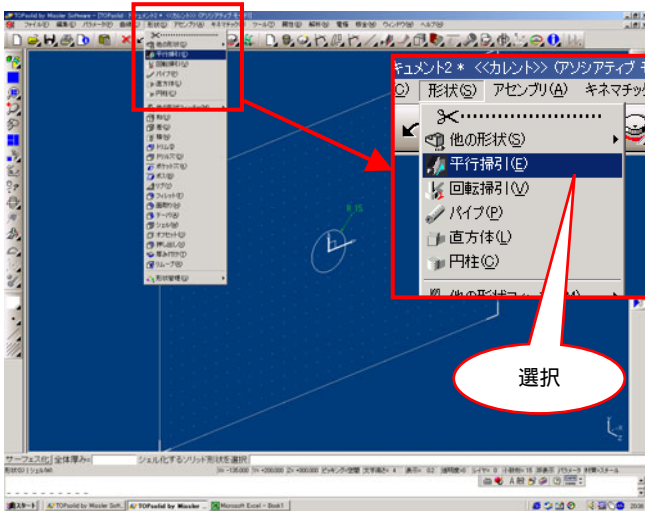


(30mmの円データ作成)
次に、【半径】に15と入力
Enter(確定)

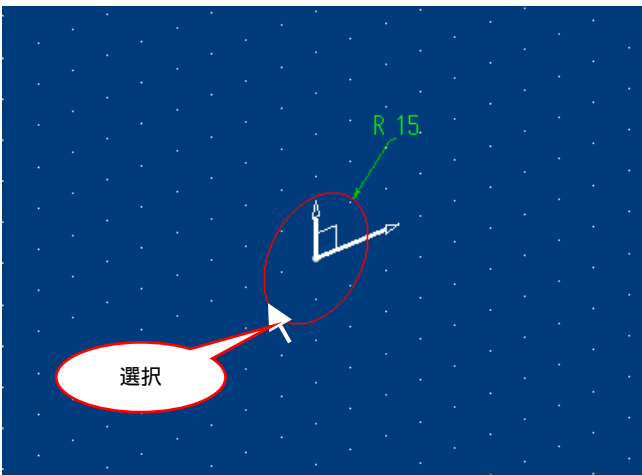


(30mmの円データ作成)
30mmの円データが完成

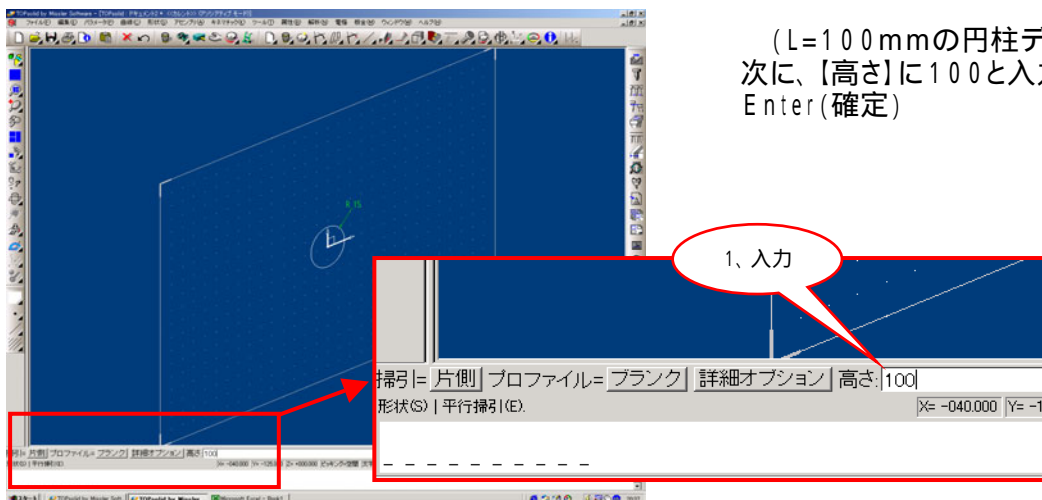
モデリングの基本手順(トップソリッド編)



(L=100 mmの円柱データ作成)
次に、【形状】 【平行掃引】を選択

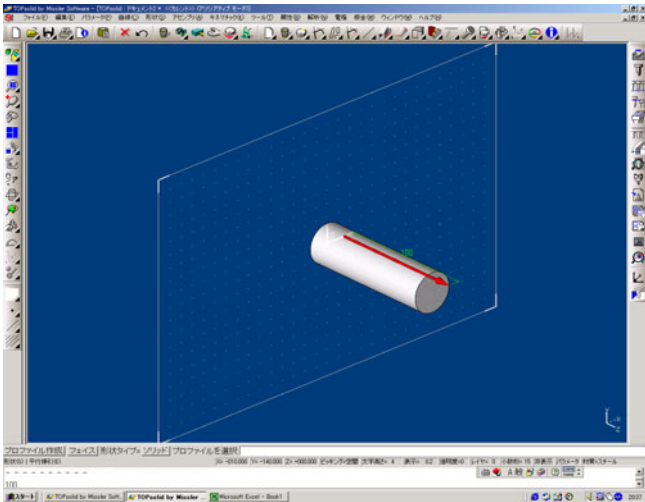


(L=100 mmの円柱データ作成)
次に、 30の円を選択

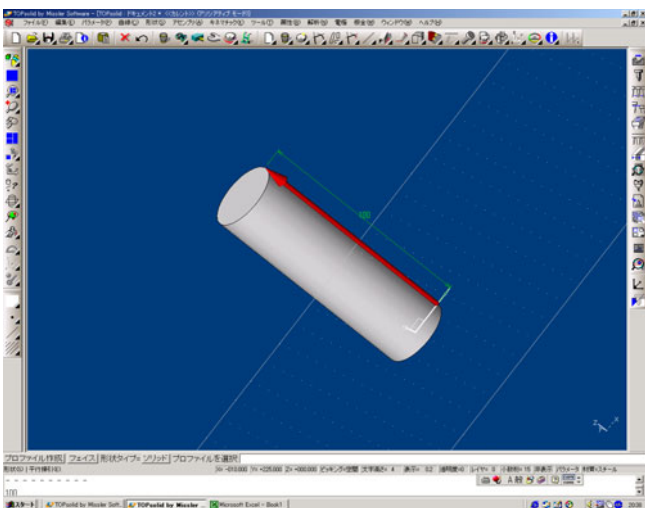


(L=100 mmの円柱データ作成)
次に、【高さ】に100と入力
Enter(確定)

モデリングの基本手順(トップソリッド編)

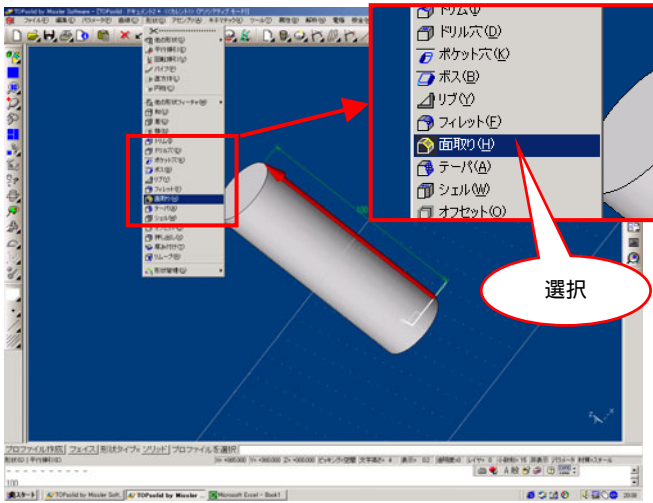


(L=100mmの円柱データ作成)
ソリッド表示及び寸法が表示される
形状を確認し、良ければ[Esc]キーで
メニューを抜ける

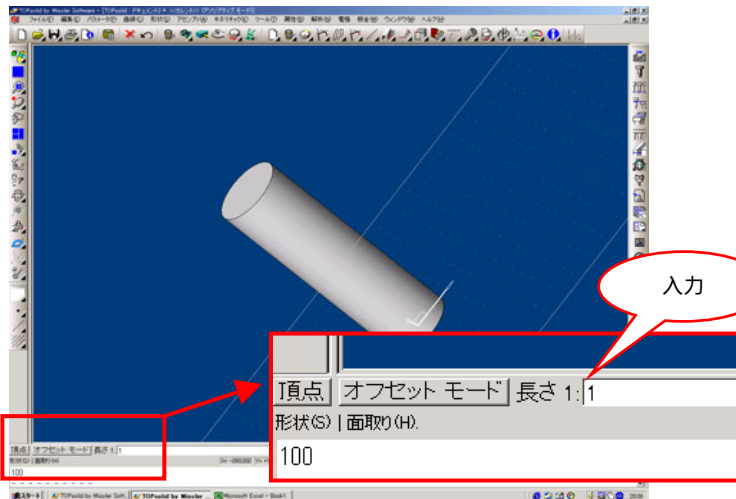


(L=100mmの円柱データ作成)
30、L=100の円柱形状が完成

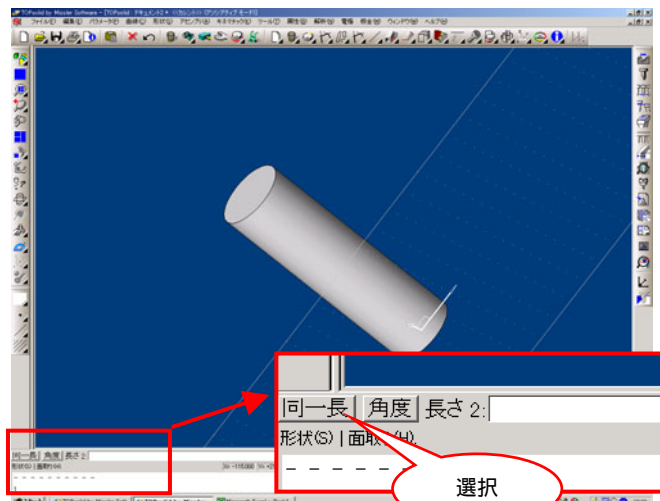
モデリングの基本手順(トップソリッド編)



(C=1mmの面取り作成)
次に、【形状】 【面取り】を選択

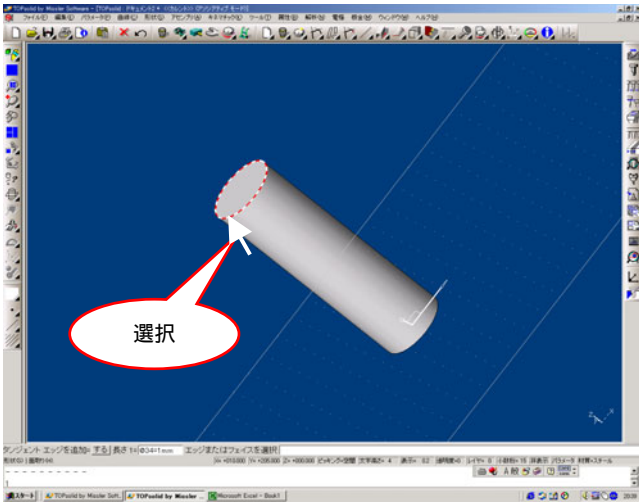


(C=1mmの面取り作成)
次に、【長さ1】に1と入力
Enter(確定)

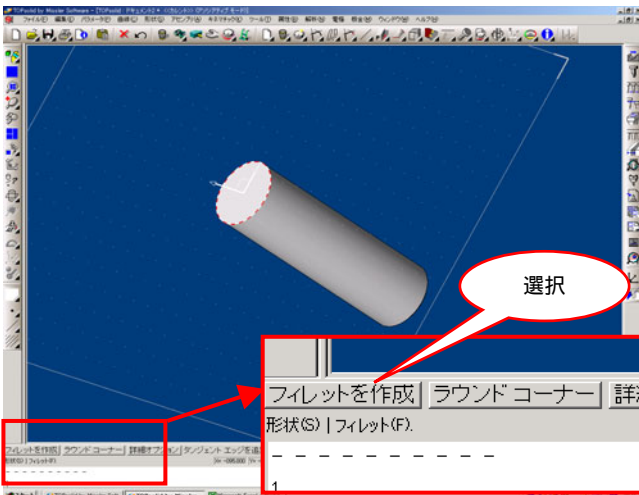


(C=1mmの面取り作成)
次に、【同一長】を選択

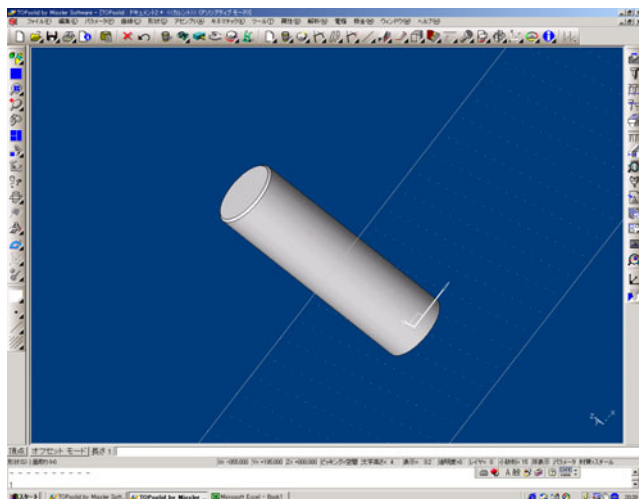
モデリングの基本手順(トップソリッド編)



(C=1mmの面取り作成)
次に、C面取りを行うオブジェクトを選択
(対象エッジ部交線)

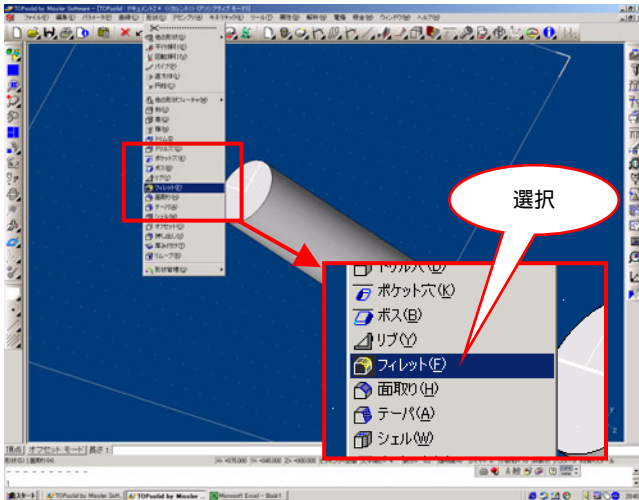


(C=1mmの面取り作成)
次に、【フィレットを作成】を選択

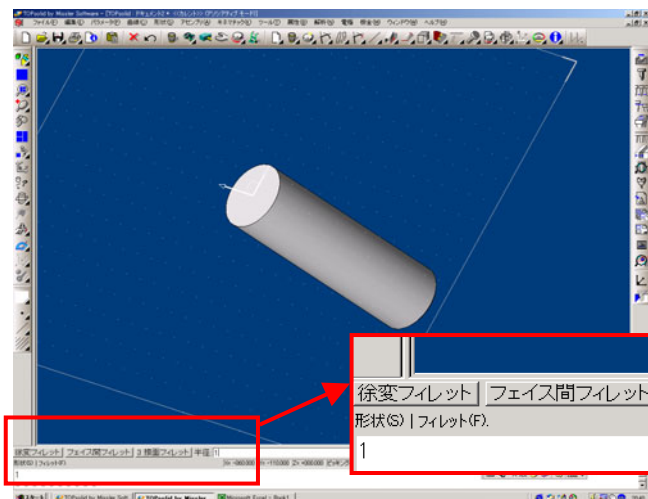


(C=1mmの面取り作成)
C=1mmの面取り形状が完成

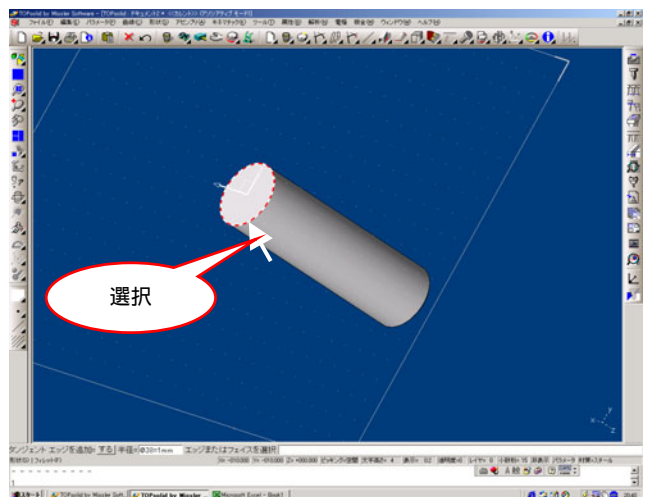
モデリングの基本手順(トップソリッド編)



(R=1mmのフィレット作成)
ビュー操作でモデルを反転させる
次に、【フィレット】アイコンを選択

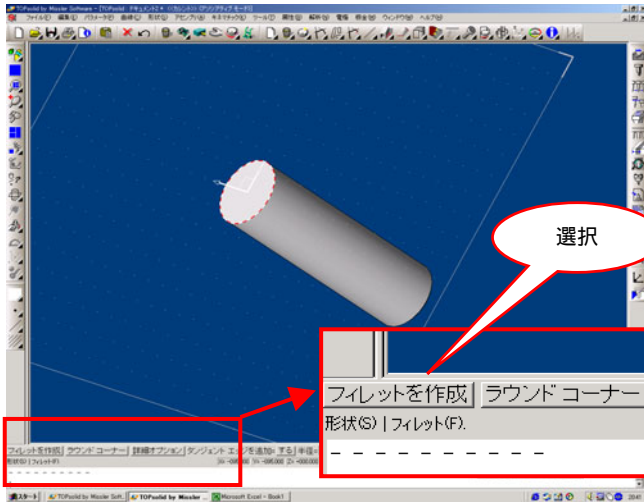


(R=1mmのフィレット作成)
次に、【半径】に1と入力
Enter(確定)

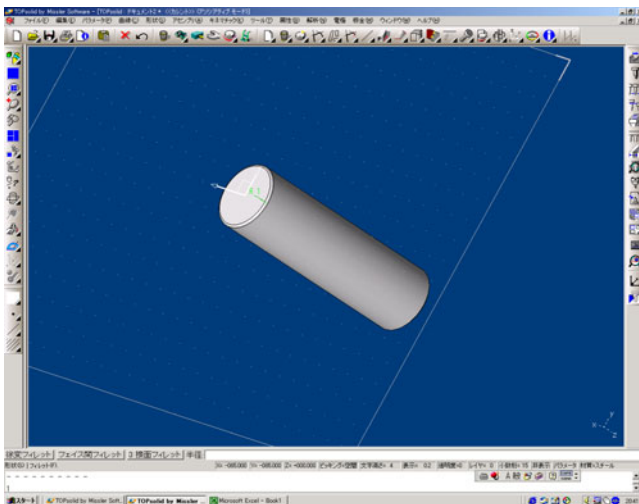


(R=1mmのフィレット作成)
次に、フィレットを行うオブジェクトを選択
(対象エッジ部交線)

モデリングの基本手順(トップソリッド編)



(R=1mmのフィレット作成)
次に、【フィレットを作成】を選択



(R=1mmのフィレット作成)
R=1mmのフィレット面取り形状が完成

全手順終了