

BCC32C(101)、BCC32C(102)		BCC32Cでサポート されないオプション
	Embarcadero C++ 7.30 for Win32 Copyright (c) 2012–2017 Embarcadero Technologies, Inc. Available options (* = default setting, xxx = has sub-options: use -h -X): 有効なオプション(*=デフォルト、xxx=サブオプション) (Note: -X- or -w-XXX will usually undo whatever was set or unset by -X or -wXXX. If two options conflict, the last one specified will be used.) -X-や-w-xxxは通常、セットされていてもいなくても取り消される。二つのオプションが重なる場合は、最後のものが有効になる。 --sysroot (Note: -X- or -w-XXX will usually undo whatever was set or unset by -X or -wXXX) --sysinc Set the system include file search path includeファイルパスの設定 (if specified, sysroot will be prepended) --syslib Set the system library file search path libraryファイルパスの設定 (if specified, sysroot will be prepended) --savemem Set maximum savemem memory (in Mb) (This is the contiguous memory allocated to store global symbols and similar constructs. Pre-compiled headers use this memory) --version Show compiler version コンパイラバージョンの表示 --replacehdr Replace header name (e.g. --replaceHeader=a.h=b.h) ヘッダの変更 --xrtti Generate extended rtti information	
-3	Generate 80386 protected-mode compatible instructions 80386 用のコードを生成	×
-4	Generate 80386/80486 protected-mode compatible instructions 80486 用のコードを生成	×
-5	Generate Pentium instructions 80586 用のコードを生成	×
-6	Generate Pentium Pro instructions 80686 用のコードを生成	×
-Axxx	Enable ANSI conformance ANSI 準拠の予約語のみを使用する	×
-B	Compile to .ASM (-S), then assemble to .OBJ .ASM (-S) にコンパイル後、.OBJ にアセンブル	×
-Cxxx	Enable nested comments -C Enable nested comments -C8 Enable UTF-8 output -CE Execution character set -CP Default text character set コメントの入れ子を有効にする	×
-D	-D<name> defines 'name' as a null string, or use -D<name>=<value> -D<名前><名前> をヌル文字列として定義する -D<名前=文字列><名前> を<文字列>として定義する	
-E	Specify which assembler to use アセンブラ名を指定する	
-G	Optimize for size/speed; use -O1 and -O2 instead サイズ/速度を最適化する。-O1 および -O2 を使用すること	
-Hxxx	Generate and use precompiled headers プリコンパイル ヘッダーを生成して使用	×
-I	Set the include file search path インクルードファイルのサーチパス	
-Jxxx	Template generation options テンプレート生成オプション	×
-K	Set default character type to unsigned 文字型のデフォルトを unsigned にする(デフォルトは -K- で、文字型のデフォルトを signed にする)	

BCC32C(101)、BCC32C(102)		BCC32Cでサポート されないオプション
-L	Library file search path ライブラリファイルのサーチパス	
-M	Create a linker map file マップファイルを作成する	
-N	Hodgepodge of miscellany (see -h -N)	
-Nd	Macros get a value of "1" by default (-DX => -DX=1) マクロではデフォルトで "1" の値を取得(-DX => -DX=1)	×
-Nt	GNU _typeof(var) support GNU の _typeof(SYM) をサポート	×
-Nv	Allow void& as a valid type void& を有効な型として許可	×
-O	Optimize jumps 最適化ジャンプ	×
-P	Perform C++ compile regardless of source extension ソースファイルの拡張子に関係なく C++ コンパイルを実行する	
-Q	Extended compiler error information 拡張コンパイラ エラー情報	×
-Rxxx	Include browser information in generated .OBJ files 生成される .OBJ ファイルにブラウザ情報を含める	×
-S	Compile to assembly アセンブラにコンパイルする	
-T	Specify assembler option, e.g. -Tx アセンブラオプション x を指定する	
-U	Undefine any previous definitions of name 指定された <名前> の前の定義をすべて取り消す	
-Vxxx	Compatibility options 互換性オプション	×
-W	Target is a Windows application ターゲットの指定 例 コンソールアプリ: -WC or -W Windowsアプリ : -WW DLL : -WD	
-X	Disable compiler autodependency output コンパイラに自動依存情報を出させない	×
-Y		
-Zd	Output global defs as DocBook specs; to specify: -Zd=<file>.c グローバル定義を DocBook 仕様で出力	×
-Zn	Disable and/or don't define CodeGear builtins CodeGear 組み込み関数を無効にするか定義しない。	×
-Zx	Output global definitions to XML file. グローバル定義を XML ファイルに出力	×
	Sub Options:	
	-Zx=<filename> Emit only types/declarations in <filename>	
	-Zxf[=filename] Skip base type members	
	-Zxm[=filename] Emit macros	
	-Zxp[=filename] Emit file & line position	
-axxx	Set data alignment boundary. Default is -a8; -a- means -a1 n の値に応じて、データを 1 = バイト, 2 = ワード(2 バイト), 4 = ダブルワード (4 バイト 2 ワード), 8 = クワッドワード(8 バイト 4 ワード), 16 = パラグラフ (16 バイト 8 ワード) にそれぞれ配置する(デフォルトは -a4)	
-b	Enable -bi and treat enums as ints from a typechecking point of view 列挙型を int とする(デフォルトは -b で、列挙型を int サイズにする)	
-bi	Make sizeof(enum x) == sizeof(int) unless explicitly stated otherwise	
-c	Compile to object file only, do not link コンパイルにより OBJ を生成するが、リンクはしない	
-d	Merge duplicate strings 重複文字列をマージする	
-dc	Put strings into the read-only data segment	
-dw	Put strings into the (writeable) data segment	

BCC32C(101)、BCC32C(102)		BCC32Cでサポート されないオプション
-e	Specify target executable pathname 実行形式ファイル名を指定する	
-ff	Fast floating point 高速浮動小数点数演算を有効にする	×
-fp	Correct Pentium FDIV flaw Pentium FDIV の欠陥を修正	×
-fq	Use quiet floating point compare instruction (FUCOMP) サイレントモードの浮動小数点比較命令(FUCOMP)を使用	×
-g	Stop batch compilation after n warnings (Default = 255) n 回の警告の後でバッチコンパイルを停止(デフォルト = 255)	×
-h	Request help ('-h -' shows all help). Can be specific: -h -V	
-i	Set maximum significant identifier length (Default = 250) 認識される識別子の長さを n にする(デフォルト = 250)	×
-j	Stop batch compilation after n errors (Default = 50) メッセージが n 個で停止する(デフォルトは 50 メッセージ)	
-k	Generate standard stack frames 標準スタックフレームを生成	×
-l	Pass options to the linker; example: -ls -l-x オプション x をリンクに渡す、リンクのオプション x をオフにする	
-m	Generate makefile dependency information	
-md	Put dependency info in .d files, not in the object file	
-mm	Ignore system header files while generating dependency info 依存情報の生成中はシステムヘッダーファイルを無視	×
-mo	Specify the output file for dependency info	
-n	Set output directory for object files 出力ディレクトリを設定する	
-o	Set output filename (-o <filename> or -o <filename> supported) 指定されたファイル名で OBJ ファイルを作成する	
-pxxx	Use Pascal calling convention Pascal 呼び出し規約を使用	×
-q	Suppress compiler identification banner コンパイラ識別バナーを抑制する	
-r	Use register variables レジスタ変数を使用する、レジスタ変数を使用しない	
-rd	Use register variables only when register keyword is employed register キーワードが使用されている場合だけレジスタ変数を使用する	
-s	Link using the system's non-incremental linker 低速のリンクを使用	×
-t	Specify target executable ターゲットの実行型の指定 例 コンソールアプリ: -tC 、-tWC Windowsアプリ : -tW 、-tWW DLL : -tD 、-tWD	
-u	Generate underscores on symbol names アンダースコアを付けてシンボル名を生成	×
-vxxx	Turn on source debugging	×
-w	Display all warnings 警告表示をオンにする	
-w!	Return non-zero from compiler on warnings 警告時にコンパイラから非ゼロを返す	
-xxxx	Enable exception handling 例外処理を無効	×
-y	Debug line numbers on オブジェクト内のソース行番号	×
-z	Options for redefining standard segment names	×
Use '-h <OPT>' for help on a specific option, or '-h -' to see all available options.		