

シューティング・ゲームで正しくカウントさせる方法

Scratch でシューティング・ゲームを作る際に、当たった時にカウンタが1回ではなく、2～5回と計算してしまうことがあります。その対策として、

方法1 「表示する」・「隠す」を設定する。



方法2 クローン技法の場合、触れた後で「このクローンを削除する」を入れる。

