



V1リーグ・2016



☆参加チーム

レッドバッファローズ ダンディーズ ロイヤルズ
スパローズ ゴミーズ ドランカーズ 北野ドリームス(7チーム)

☆参加費

5,000円 (補足①参照)

☆グラウンド使用料

当日、対戦するチーム同志で折半

☆リーグ形式

◎ 7チーム 総当り1回戦+順位決定リーグ (計6試合+決定戦)
(補足③参照)

◎ 勝ち点で順位を決めます。

<< 勝3点・引分2点・負1点・対戦無0点 >>

勝点で並んだ場合は、当該チームの成績で勝っているチームを上位とします。

◎ 不戦勝、不戦敗は設定しません。

選手起用について、違反があれば反則負け(没収試合)は適用されます。

◎ 試合は、指定の期限内で全て消化する。(補足③参照)

☆基本ルール

○ 試合は7イニング

○ 試合終了時間、グラウンドルール等は試合開始前の整列時に確認

○ 試合球は、新球もしくは良質の公認球を2球出して下さい。

* 良質球の場合は、自チーム投手に判断してもらい出して下さい。

* ファールボールでボールがなくなった場合は打ったチームが、

悪送球などでなくなった場合などは守備側のチームが、

それぞれ原因になったチームが補充して頂きますようお願いいたします。

○ ユニフォームは自チームの物を着用する。帽子、上下着用下さい。

但し、ユニフォーム未購入の方や助っ人の方は自由とします。

○ 試合開始後の雨天等で十分なイニングがこなせなかった場合
試合成立は4イニングとする。

シーズン終了が近く、再試合の予定が立たない場合は、

4イニングに満たなくても試合成立を認める。

但し両チームの代表が了承した場合に限る。

天候不良などは予測可能な為、必ず試合前に決めて、

試合参加者全員に伝える事。

○ 助っ人、DH(全員攻撃)は可とします (補足②参照)

○ 審判・判定について

1) 球審は基本的に攻撃側が出すが、限定はしない。

ランナーコーチ兼塁審を認める。塁審は出せなくても良い。

片方が塁審あり、片方が塁審なしも可とする。

2) 判定の権限は球審に委ねる。

3) ストライクゾーンや、フェア・ファールの判断出来ない方に審判を

させない様お願いします。

4) ジャッジは、大きな声で、はっきりとコールして下さい。

ストライク、アウトの時は、手を上げてコールして下さい。

◎ 攻撃途中で、時間切れになった場合

勝敗は次の表により決定

先攻・攻撃中	前のイニング終了時の得点
先攻・攻撃終了時	前のイニング終了時の得点
後攻・攻撃中	①攻撃中に勝ち越せばサヨナラ勝ち
	②前のイニング終了時にリードしていたが、 表で同点、もしくはリードされていれば、 前のイニング終了時の得点
	③前のイニング終了時にリードされていたが、 同点に追いついた場合は引分け

☆マナーについて

○ グラウンド使用时间、終了10分前には必ず試合を止めて、グラウンド整備を行い、次の使用者に引き渡して下さい。

○ グラウンド使用後は、ゴミ(ペットボトル、空き缶、吸殻、他)は残さず、グラウンド整備をして退場願います。

○ 施設によっては禁煙のところもあります。ご注意下さい。

喫煙可であっても、携帯灰皿を活用し、吸い殻は出さないで下さい。

○ 相手チーム選手、審判へ対しての、野次やクレームは禁止です。

(自軍選手が審判の場合でも、審判へのクレームはお控え下さい)

○ 抗議、提言は、チーム代表者からお願いします。

☆ホームページ

ダンディーズHPに、結果、順位、予定等を掲載しています。

【 補足 】

①参加費・賞品について

賞品は、参加費から、ダンディーズをご用意します。

< チーム賞 >

計3チームに賞品を出します。

総合3位までのチームに入賞として賞品を出します。

但し、ファーストステージを勝ち点単独で1位通過しセカンドステージで4位に陥落したチームには「1位通過賞」を出します。

< 個人賞 >

チームの順位に関係なく、全チーム2名ずつ個人賞を出します。

リーグ戦終了後に、自チーム内から、活躍選手2名を選出願います。

(MVP賞と敢闘賞)

個人賞は、チーム順位に関係なく全チーム同等にします。

大きな賞品はご用意できませんが、よろしく願います。

②助っ人、DH(全員攻撃)について

- **投手の助っ人は認めません。**その他のポジションや打順は規制しません。
投手は必ず**チームのユニフォーム、帽子**を着用して下さい。
ユニフォーム非着用選手や登録外選手を登板させた場合、スコアに関係なくリーグ戦結果は負けとする。
- 助っ人の人数は制限しませんが、必ず**守備9ポジション中5人は正規メンバー**が出場している事とする。
正規メンバーは、投手同様にユニフォームとキャップ着用が条件とする。
空き番号のユニフォームを助っ人が着用して出場する事を禁止とする。
発覚した場合は、スコアに関係なく、リーグ戦結果は負けとする。
試合中のアクシデントや急用などで、正規メンバーが4人しか出場できなくなった場合、**スコアに関係なく、リーグ戦結果は負けとする。**
- **一度退いた選手の再出場について**
 - * 守備についていた選手がDHと交代した場合、DHで残るのは、もちろん可ですが、守備に戻ることは出来ません。
 - * 一度、打順から外れた選手は再出場できません。
(代打を送られ退いた選手、何らかの理由で打順を飛ばされた選手、他)
- **試合開始後の出場人数の増減について**
 - * 攻撃人数の増は、遅刻選手の最終打者(打順限定)のみ認めます。
試合終了間隙で、すぐに打席に立たせたい場合は、代打での出場なら問題なし。
 - * 試合途中で急遽早退する選手が出た場合や試合中のケガなどでプレイ不可になった場合、減は認めます。

基本的に上記の内容で行って頂きますが、当日、急用などでメンバー不足の場合、試合中のアクシデントで選手が8人以下になった場合などは、選手の貸し借りなどで、試合を最後まで楽しんで頂きたいと思えます。不戦勝などは設定しません。

8人以下になっても、投手が正規メンバー、守備9ポジション中5人以上の正規メンバーがいれば、リーグ戦として成立します。
相手チームから借りた選手は助っ人扱いです。

③リーグ形式

総当たり1回戦と、その順位により決定戦2試合を行い、最終順位を決定します。

ファーストステージ(1st)

7チームによる総当たり1回戦(6試合)を行い、上位3チーム、下位4チームでセカンドステージ(2st)順位決定戦を行います。

セカンドステージ(2st)ルール

上位通過チームのアドバンテージとして、先攻後攻の決定権。
引き分けた場合は勝利。

< 未対戦が発生しそうな場合・補てん試合 >

相手チーム事情により、試合消化が困難になったり、続けて同じ相手との対戦が雨天中止になるなど、順位争いに影響しそうな場合、スケジュールに余裕のあるチームと2回戦を行って頂ければ、未対戦チームの代わりとして正式に勝点に充てます。但し9末期限内の試合に限る。

補てん試合の使用は各チーム2試合までとする。
 同じチームと補てん試合を2試合できない。
 必ず事前に両チーム承諾の上、試合を行う事。結果報告は当日中の事とする。

< 決定戦、上位チームのアドバンテージ >

総当たり上位チームに先攻後攻の決定権。引き分け時は上位チームの勝利

☆ファーストステージ 期限 2月～9月

	A	B	C	D	E	F	G	順位	
A	○	○	○	○	○	○	○	1	Aグループ
B	●	○	○	○	○	○	○	2	Aグループ
C	●	●	○	○	○	○	○	3	Aグループ
D	●	●	●	○	○	○	○	4	Bグループ
E	●	●	●	●	○	○	○	5	Bグループ
F	●	●	●	●	●	○	○	6	Bグループ
G	●	●	●	●	●	●	○	7	Bグループ

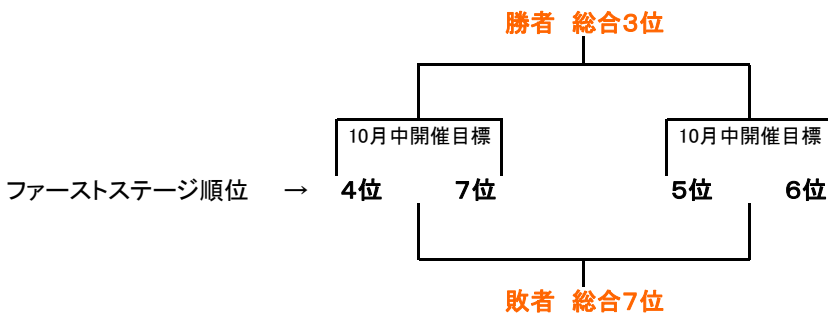
☆セカンドステージ 期限 10月～年内

Aグループ 優勝決定リーグ

	1st-1	1st-2	1st-3
1st 1位	○	○	○
1st 2位	●	○	○
1st 3位	●	●	○

総合優勝
 総合2位
 総合4位

Bグループ 3位決定トーナメント



3位決定トーナメントは1回戦が終わらないと進めません。
 雨天などで試合が組めなかった場合、ファーストステージ上位チームが勝ち上がりとなります。試合消化が遅れた場合など、いつまで待ってもらえるかは、もう一つのブロックの勝利チームともご調整下さい。

*** セカンドステージの参加が厳しいチームは9月10日までに主催ダンディーズまでに連絡願います。セカンドステージ参加チームが減った場合は別の方法で順位決定戦を行います。

以下の目的のもと、交流試合にも緊張感を持たせて楽しめればと思います。

- 草野球チームの交流をはかる。
- 試合数減少を緩和する。
- チーム力の底上げ・個人力の向上。
- 勝敗に対する意識の向上

ダンディーズ部長