

【追加ルールについて】

チーム事情により、試合消化で出来ないチームが発生した場合、他のチームが試合数不足で順位に影響がある為、新たに以下のルールを設定します。

8チームによる総当り1回戦(7試合)

	A	B	C	D	E	F	G	H
A		○	○	○	○	未対戦	○	○
B	●		○	○	○	○	○	未対戦
C	●	●		○	○	未対戦	○	○
D	●	●	●		○	○	未対戦	○
E	●	●	●	●		○	○	未対戦
F	未対戦	●	未対戦	●	●		○	○
G	●	●	●	未対戦	●	●		○
H	●	未対戦	●	●	未対戦	●	●	

F、G、Hチームが、試合消化が困難な場合、A～Eチームも試合数が不足し順位争いに影響しますので以下のルールを設定しました。

2回戦(8試合目)以降もリーグ戦と認め、シーズン終了時、7試合に満たない場合に充てます。

シーズン終了時、1試合不足の場合 2回戦の1試合目を適用
シーズン終了時、2試合不足の場合 2回戦の2試合目までを適用
* 2試合以上不足の場合、3回戦は適用されません

2回戦以降にも勝ち点を設定します。8試合目以降が下記の勝点となります。

2回戦 → 勝 2点 負と引分 1点
3回戦以降 → 勝 1点 負と引分 0.5点

年間優勝は、あくまでも7試合で決定します。

上位3チームと上位3チームから一番多く勝ち点を上げたチーム(殊勲賞)の4チームを表彰する事を基本線としますが、以下の条件で変動もあります。

8試合以上の試合を消化し、優勝チームの勝ち点を上回れた場合(同点は対象外)、**「最多勝点賞」**で表彰します。その場合、表彰順は優勝の次とし、正規7試合で2位のチームは3番手に格下げとなります。

4位以下のチームが「最多勝点賞」を獲得した場合、3位チームは表彰対象外となります。代わりに殊勲賞の権利が発生します。但し、正規7試合の上位3チームから勝点を獲得したチームで争いますので、3位チームは自チームが得点対象となり不利になります。

「殊勲賞」については、1～3位チームとの全ての対戦成績を対象とします。2回戦以降は、上記勝点を加算、1位に勝利はボーナスで更に1点、2位に勝利には0.5点を加算します。

今シーズンのNo. 1チームは、7試合で一番勝点を上げたチームです。

優勝チームが8試合目以降に負けが込んでも優勝に変わりありません。
年間7試合・年内期限に変わりはありません。
4チームにチーム賞をお出しする事に変わりありません。
年間8試合、参加チーム最多で9チーム、このスタイルは今後も変えません。

色々試してみながら、シーズン中盤からの参加希望チームがあった場合のルール作り(9チームに満たない場合のみ)なども考えてみたいと思います。

リーグのモットーでもあります、試合数減少の緩和、勝敗に対する意識向上、2戦目以降もリーグチームとの勝負を楽しんで頂きたく、ルールを設定させて頂きました。

